

DAFTAR PUSTAKA

- Arifkha. (2021, Desember 23). *Metode Prototype : Pengertian dan Tahapan Model*. Retrieved from swissjava: <https://swissjava.com/metode-prototype/>
- Heliza Rahamania Hatta. (2016). Penerapan Metode Penerapan Metode Weighted Product Untuk Pemilihan Lokasi L Pemilihan Lokasi Lahan Baru Pemakaman Muslim Dengan Visualisasi Google Maps. *TEKNOSI*, 6.
- bundet. (2020, September 8). *Metode Weighted Product (WP)*. Retrieved from bundet: <https://bundet.com/d/83-metode-weighted-product-wp>
- Dina Lorenza, P. (2020). SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN DRIVER TERBAIK MENGGUNAKAN METODE WEIGHT PRODUCT (WP). *Jurnal informasi dan Komputer*, 41-49.
- Dona, K. Y. (2018). Sistem Pendukung Keputusan Karyawan Terbaik Menggunakan Metode Weight Product (WP) (Studi Kasus : Universitas Pasir Pengaraian). *Riau Journal Of Computer Science*, 129 – 143.
- Eka W Fridayanthie, N. K. (2020). Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Karyawan Terbaik Menggunakan Metode Weighted Product. *Paradigma – Jurnal Informatika dan Komputer*, 41-46.
- Harys. (2020 , july 15). *State of The Art*. Retrieved from JOPGlass: <https://www.jopglass.com/state-of-the-art/>
- Hendy. (2019). Pemodelan Sistem Menggunakan UML (Unified Modelling Language). 1.
- Kurniawan, A. (2022, April 11). *Sistem Pendukung Keputusan*. Retrieved from gurupendidikan.com: <https://www.gurupendidikan.co.id/sistem-pondukung-keputusan/>
- Media, A. (2020, Desember 15). *Pengertian Flowchart Menurut Para Ahli*. Retrieved from creatormedia: <https://creatormedia.my.id/pengertian-flowchart-menurut-para-ahli/>
- Pemerintah. (2015, Desember). *Peraturan Kapolri Nomor 14 tahun 2012 tentang Manajemen Penyidikan Tindak Pidana*. Retrieved from Peraturan Polri:

<https://www.peraturanpolri.com/2015/12/peraturan-kapolri-nomor-14-tahun-2012.html>

Sari, I. (2020). PERBUATAN MELAWAN HUKUM (PMH) DALAM HUKUM PIDANA DAN HUKUM PERDATA. *Perbuatan Melawan Hukum (PMH) Dalam Hukum Pidana Dan Hukum Perdata*, 53-70.

Afrizal Ferry Muhammad. (2017). ANALISIS METODE WEIGHTED PRODUCT (WP) DAN TECHNIQUE FOR ORDER OF PREFERENCE BY SIMILARITY TO IDEAL SOLUTIONS (TOPSIS) PADA SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN UNTUK PENENTUAN DESTINASI WISATA KOTA BATU, 162-169.

Muhammad Iqbal Hanafri. (2019). Perancangan Aplikasi Interaktif Pembelajaran Pengenalan Komputer Dasar Untuk Sekolah Dasar Berbasis Android, 87-92