

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Wirausaha Merdeka merupakan program yang diinisiasi oleh Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Republik Indonesia spesial bagi para mahasiswa yang memiliki ketertarikan terhadap dunia wirausaha. Memberikan kesempatan bagi mahasiswa untuk dapat mengikuti Program Wirausaha Unggulan dari Perguruan Tinggi lainnya. Wirausaha Merdeka juga bagian dari program MBKM yang bertujuan untuk memberikan kesempatan kepada mahasiswa belajar dan mengembangkan diri menjadi calon *entrepreneur* melalui aktivitas di luar kelas perkuliahan. Program Wirausaha Merdeka ini mengajak para mahasiswa untuk berkolaborasi, beraksi, dan berbakti untuk negeri dalam perkembangan ekonomi masyarakat Indonesia. Mahasiswa diharapkan dapat menjadi agen perubahan (*agent of change*) yang membantu meningkatkan kualitas ekonomi masyarakat dan menjadi agen penggerak (*agent of driven*) dalam memberikan solusi inovasi untuk membuka lapangan pekerjaan melalui peluang dan perkembangan bisnis mahasiswa, serta menjadi agen pelopor (*agent of creator*) untuk menumbuhkan potensi kewirausahaan baru di Indonesia. Dengan mengikuti kegiatan Wirausaha Merdeka Angkatan 1 Tahun 2022, mahasiswa akan memiliki kesempatan untuk mengasah jiwa kewirausahaan, *soft skills*, dan manajerial, serta mendorong peningkatan pengalaman wirausaha mahasiswa dan peningkatan kemampuan daya kerja mahasiswa yang dapat diakui dan disetarakan dalam bentuk Satuan Kredit Semester (SKS).

Program Wirausaha Merdeka dilaksanakan untuk menjadi wahana peningkatan mutu pendidikan tinggi dengan memfasilitasi, mendorong, mempercepat Perguruan Tinggi mencapai tujuannya yang tercermin dalam 8 (delapan) Indikator Kinerja Utama Perguruan Tinggi (IKU PT) yang ditetapkan pada Keputusan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 754/P/2020 tentang IKU PTN dan LLDIKTI di Lingkungan Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Tahun 2020, khususnya untuk Program Wirausaha Merdeka terkait dengan: (IKU-1) Aspek peningkatan kualitas lulusan yaitu

kesiapan kerja lulusan untuk mendapatkan pekerjaan yang layak/berwirausaha setelah menyelesaikan studi di Perguruan Tinggi dan (IKU-2) Aspek peningkatan kualitas mahasiswa yaitu dukungan dan apresiasi terhadap mahasiswa untuk bisa belajar dan berprestasi dalam kegiatan di luar kampus. Dalam pengembangannya perencanaan, pelaksanaan, dan penyusunan Program Wirausaha Merdeka ini mengacu pada Buku Panduan Merdeka Belajar Kampus Merdeka Tahun 2020 dan Buku Panduan Penyusunan Kurikulum Pendidikan Tinggi di Era Industri 4.0 untuk Mendukung Merdeka Belajar - Kampus Merdeka Tahun 2020.

Politeknik Negeri Jember (Polije) sebagai PTN vokasi unggulan dipercaya menjadi penyelenggara program-program strategis dari Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, Riset dan Teknologi (Kemdikbudristek). Kali ini menjadi salah satu dari 17 perguruan tinggi terpilih menjadi pelaksana program hibah kegiatan Wirausaha Merdeka (WMK), dari Direktorat Akademik PTV Direktorat Jenderal Pendidikan Vokasi Kemdikbudristek. Politeknik Negeri Jember (Polije) merupakan perguruan tinggi yang menyelenggarakan Pendidikan vokasional, yaitu suatu program Pendidikan yang mengarahkan proses belajar mengajar pada tingkat keahlian dan mampu melaksanakan serta mengembangkan standar – standar keahlian secara spesifik yang dibutuhkan sektor industri. Sistem Pendidikan yang diberikan berbasis pada peningkatan keterampilan sumber daya manusia dengan menggunakan ilmu pengetahuan dan keterampilan dasar yang kuat, sehingga lulusannya mampu mengembangkan diri untuk menghadapi perubahan lingkungan. Di samping itu lulusan Polije diharapkan dapat berkompetisi di dunia industri dan mampu berwirausaha secara mandiri. Salah satu kegiatan pendidikan akademik dimaksud adalah magang. Kegiatan ini merupakan prasyarat mutlak kelulusan yang diikuti oleh mahasiswa Polije yang dipersiapkan untuk mendapatkan pengalaman dan keterampilan khusus di dunia industri sesuai bidang keahliannya. Selama magang mahasiswa dapat mengaplikasikan ilmu - ilmu yang diperoleh di perkuliahan untuk menyelesaikan serangkaian tugas sesuai dengan lokasi magang.

Penerapan ilmu mahasiswa jurusan Teknologi Informasi di dunia industri dilakukan penyusunan pada lokasi magang yaitu Prima Inovasi Technology yang merupakan perusahaan yang bergerak di bidang IT dan Industri Kreatif seperti

software dan web development, service dan maintenance computer, digital marketing, pengadaan dan maintenance LAB. Penerapan teknologi informasi dan juga kewirausahaan diberbagai bidang telah banyak dijumpai termasuk pada Prima Inovasi Technology. Pada pelaksanaan magang wirausaha merdeka di Prima Inovasi Technology, penyusun membangun perusahaan startup penyedia jasa yang bergerak dibidang teknologi digital. Adapun jasa yang ditawarkan meliputi *Design Grafis, IT Consultant, UIUX Designer, Web dan Mobile Developer.*

1.2 Tujuan dan Manfaat

Adapun tujuan dari pelaksanaan Program Wirausaha Merdeka dijabarkan sebagai berikut:

1.2.1 Tujuan Umum

Secara umum Program Wirausaha Merdeka berfokus pada mahasiswa yang memiliki passion dan potensi meningkatkan kapasitas entrepreneur dan daya saing di bursa kerja. Selain itu, tujuan magang adalah melatih mahasiswa agar lebih kritis terhadap perbedaan atau kesenjangan yang mereka jumpai di lapangan dengan yang diperoleh di bangku kuliah. Dengan demikian mahasiswa diharapkan mampu untuk mengembangkan keterampilan tertentu yang tidak diperoleh di kampus.

1.2.2 Tujuan Khusus

Selain tujuan diatas, program ini bertujuan antara lain:

- a. Membentuk dan menanamkan *mindset* dan kompetensi dasar di bidang kewirausahaan bagi mahasiswa.
- b. Memberikan peningkatan pengalaman wirausaha mahasiswa.
- c. Meningkatkan kemampuan daya kerja mahasiswa.
- d. Mengembangkan wawasan dan mengasah keterampilan berpikir dalam bekerja bersama lintas bidang ilmu dan ragam asal mahasiswa dalam menyelesaikan masalah-masalah yang dihadapi.
- e. Memberi manfaat bagi mahasiswa untuk mengasah jiwa kewirausahaan, *soft skills*, dan manajerial dalam berinovasi dan berkolaborasi untuk meningkatkan kualitas kegiatan wirausaha di Perguruan Tinggi.

- f. Penguatan metode pengembangan kewirausahaan bagi mahasiswa di Perguruan Tinggi.
- g. Membantu meningkatkan kapasitas dan kualitas lulusan Perguruan Tinggi.
- h. Membantu mengurangi potensi tingkat pengangguran terdidik dari Perguruan Tinggi.
- i. Memberikan fasilitas bagi mahasiswa untuk memperoleh tempat pendidikan dan pengalaman berwirausaha yang berkualitas, yang layak diberikan kredit maksimal 20 SKS.
- j. Meningkatkan peran dan kontribusi nyata Perguruan Tinggi dan mahasiswa dalam pembangunan nasional.

1.2.3 Manfaat

a. Bagi Mahasiswa

Melalui program ini diharapkan dapat memberikan pengalaman praktis bagi mahasiswa dalam kegiatan wirausaha melalui proses pembekalan mindset dan kompetensi kewirausahaan, pengembangan dan penciptaan konsep usaha, praktek dan pengembangan wirausaha, analisis usaha dan penciptaan peluang usaha bagi mahasiswa, sehingga dari program ini diharapkan mahasiswa memiliki peningkatan kemampuan daya kerja yang pada akhirnya akan meningkatkan kualitas dan kapasitas lulusan Perguruan Tinggi. Mahasiswa juga mendapatkan kesempatan untuk dapat belajar di luar kampus untuk mengembangkan ilmu di bidang kewirausahaan. Program ini juga akan memberikan manfaat bagi mahasiswa untuk mendapatkan pengakuan SKS dari rangkaian kegiatan yang dilakukan sebesar maksimal 20 SKS.

b. Bagi Perguruan Tinggi Pelaksana Program

Melalui program ini diharapkan Perguruan Tinggi mampu mengembangkan model pengembangan kewirausahaan yang inovatif dan kreatif yang menjadi acuan bagi Perguruan Tinggi. Model-model pengembangan pendidikan kewirausahaan di Perguruan Tinggi yang dikembangkan memberi inspirasi praktik terbaik (best

practice), sehingga model-model pengembangan ini dapat diimplementasikan juga di Perguruan Tinggi lainnya. Program Wirausaha Merdeka akan membantu pencapaian (IKU-1) yaitu aspek peningkatan kualitas lulusan dalam kesiapan kerja lulusan untuk mendapatkan pekerjaan yang layak/berwirausaha setelah menyelesaikan studi di Perguruan Tinggi dan pencapaian (IKU-2) yaitu aspek peningkatan kualitas mahasiswa berupa dukungan dan apresiasi terhadap mahasiswa untuk bisa belajar dan berprestasi dalam kegiatan di luar kampus.

c. Bagi Perguruan Tinggi Asal Mahasiswa

Melalui program ini Perguruan Tinggi asal mahasiswa juga akan mendapatkan manfaat melalui peningkatan kompetensi dan daya kerja mahasiswa terutama dalam pengembangan wirausaha mahasiswa, selain itu Perguruan Tinggi juga mendapatkan gambaran dan pengalaman praktis bagaimana menerapkan metode pembelajaran dan pendampingan yang terbaik bagi mahasiswanya. Program Wirausaha Merdeka akan membantu pencapaian (IKU-1) yaitu aspek peningkatan kualitas lulusan dalam kesiapan kerja lulusan untuk mendapatkan pekerjaan yang layak/berwirausaha setelah menyelesaikan studi di Perguruan Tinggi dan pencapaian (IKU-2) yaitu aspek peningkatan kualitas mahasiswa berupa dukungan dan apresiasi terhadap mahasiswa untuk bisa belajar dan berprestasi dalam kegiatan di luar kampus.

1.3 Lokasi dan Waktu

1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kegiatan Wirausaha Merdeka

- a. *Kick Off* dilaksanakan pada tanggal 5 September 2022. Kegiatan dimulai dari jam 08:00 sampai dengan jam 15:30 WIB.
- b. EDC (*Entrepreneurship Development Class*) dilaksanakan pada tanggal 6 September 2022 sampai tanggal 8 September 2022. Kegiatan dimulai dari jam 08:00 sampai dengan jam 15:00 WIB.
- c. Pembekalan Magang Tematik Wirausaha Merdeka dilaksanakan pada tanggal 9 September 2022. Kegiatan dimulai dari jam 07:30 sampai dengan jam 16:00 WIB.
- d. *Outbond* dilaksanakan pada tanggal 10 September. Kegiatan dimulai dari jam 07:30 sampai dengan jam 16:00 WIB.
- e. Magang tematik usaha dilaksanakan pada tanggal 5 September 2022 sampai tanggal 5 November 2022. Kegiatan magang menyesuaikan jadwal yang ada pada Prima Inovasi Technology , dimulai dari jam 08:00 sampai dengan jam 16:00 WIB.
- f. *Bootcamp* dilaksanakan pada tanggal 21 November 2022 sampai tanggal 25 November 2022. Kegiatan dimulai dari jam 07:00 sampai dengan jam 16:00 WIB.
- g. Gelar pameran pasca magang dilaksanakan pada tanggal 27 November 2022. Kegiatan dimulai dari jam 08:00 sampai dengan jam 15:00 WIB.
- h. Bimbingan Teknis (Bimtek) portofolio kewirausahaan dilaksanakan pada tanggal 28 November 2022 sampai tanggal 29 November 2022. Kegiatan dimulai dari jam 07:00 sampai dengan jam 16:00 WIB.
- i. Gelar pameran pasca bootcamp dilaksanakan pada tanggal 30 November 2022. Kegiatan dimulai dari jam 08:00 sampai dengan jam 15:00 WIB.
- j. Uji kompetensi dilaksanakan pada 1 Desember 2022 sampai tanggal 2 Desember 2022. Kegiatan dimulai dari jam 08:00 sampai dengan jam 16:00 WIB.

1.3.2 Lokasi Pelaksanaan Kegiatan Wirausaha Merdeka.

- a. *Kick Off* dilaksanakan di GOR Perjuangan 45 Politeknik Negeri Jember. Lokasi berada di Jl. Mastrip, Krajan Timur, Sumbersari, Kec. Sumbersari, Kabupaten Jember, Jawa Timur 68121.
- b. EDC (*Entrepreneurship Development Class*) dilaksanakan di GOR Perjuangan 45 Politeknik Negeri Jember. Lokasi berada di Jl. Mastrip, Krajan Timur, Sumbersari, Kec. Sumbersari, Kabupaten Jember, Jawa Timur 68121.
- c. Pembekalan Magang dilaksanakan di GOR Perjuangan 45 Politeknik Negeri Jember. Lokasi berada di Jl. Mastrip, Krajan Timur, Sumbersari, Kec. Sumbersari, Kabupaten Jember, Jawa Timur 68121.
- d. *Outbond* dilaksanakan di GOR Perjuangan 45 Politeknik Negeri Jember. Lokasi berada di Jl. Mastrip, Krajan Timur, Sumbersari, Kec. Sumbersari, Kabupaten Jember, Jawa Timur 68121.
- e. Magang tematik usaha dilaksanakan di Prima Inovasi Technology Jl DR Sutomo Gg Majestic No 262 Badean Bondowoso , Jawa Timur 68214.
- f. *Bootcamp* dilaksanakan di GOR Perjuangan 45 Politeknik Negeri Jember. Lokasi berada di Jl. Mastrip, Krajan Timur, Sumbersari, Kec. Sumbersari, Kabupaten Jember, Jawa Timur 68121.
- g. Gelar pameran pasca magang dilaksanakan di GOR Perjuangan 45 Politeknik Negeri Jember. Lokasi berada di Jl. Mastrip, Krajan Timur, Sumbersari, Kec. Sumbersari, Kabupaten Jember, Jawa Timur 68121.
- h. Bimbingan Teknis (Bimtek) portofolio kewirausahaan dilaksanakan di GOR Perjuangan 45 Politeknik Negeri Jember. Lokasi berada di Jl. Mastrip, Krajan Timur, Sumbersari, Kec. Sumbersari, Kabupaten Jember, Jawa Timur 68121.
- i. Gelar pameran pasca bootcamp dilaksanakan di GOR Perjuangan 45 Politeknik Negeri Jember. Lokasi berada di Jl. Mastrip, Krajan Timur, Sumbersari, Kec. Sumbersari, Kabupaten Jember, Jawa Timur 68121.
- j. Uji kompetensi dilaksanakan di Gedung Pasca Sarjana Politeknik Negeri Jember. Lokasi berada di Jl. Mastrip, Krajan Timur, Sumbersari, Kec. Sumbersari, Kabupaten Jember, Jawa Timur 68121.

1.4 Metode Pelaksanaan

Metode yang digunakan dalam pelaksanaan magang ini adalah sebagai berikut:

- a. Metode diskusi dilakukan antara mahasiswa dengan pembimbing lapang mengenai tugas dan usaha yang dibuat.
- b. Metode dokumentasi kegiatan sehari-hari ditempat magang dan *logbook* magang dari Politeknik Negeri Jember.
- c. Metode Design Sprint

Design sprint adalah salah satu langkah cepat dalam membuat sebuah produk. Saat ini, ide atau gagasan merupakan hal yang berharga. Jika ide atau gagasan tidak cepat dieksekusi atau direalisasikan, bisa-bisa kita kalah cepat dengan yang lainnya.

Proses dan Tahapan Design Sprint

1. Understand

Pada tahapan ini semua anggota tim mencari informasi tentang kebutuhan website yang akan dibuat, mencari referensi desain yang akan menjadi rujukan, lalu apa saja fitur yang akan ada di dalamnya.

Hal-hal detail seperti mata pelajaran dan jumlah siswa yang akan ikut website pembelajaran pun harus dipikirkan, karena ini akan berkaitan dengan penggunaan server dan biaya yang harus dikeluarkan.

Setelah semua pertanyaan terkumpul, kegiatan bisa dilanjutkan pada tahapan kedua di hari kedua.

2. Diverge

Tahap kedua dari design sprint adalah diverge atau pengembangan. Semua pertanyaan yang belum terjawab di hari pertama akan dikembangkan pada tahap ini. Anggota tim menemukan website yang jadi rujukan, misalnya Brainly. Dari situ, berbagai pertanyaan pun bisa muncul. Pertanyaan-pertanyaan di tahapan awal akan lebih dikembangkan lagi dan akan memunculkan pertanyaan yang lebih spesifik karena telah dilakukan

pengembangan. Dalam tahapan ini, sebuah keputusan harus diambil agar dapat lanjut ke tahapan ketiga di hari ketiga.

3. Decide

Tahapan ketiga dalam design sprint adalah decide atau mengambil keputusan. Dari tahapan pengembangan akan banyak sekali pilihan yang muncul, dari sekian banyak pilihan yang muncul ada beberapa pilihan yang diambil dan dilepas. Pilihan yang diambil tersebut akan diputuskan pada tahapan ini di hari ketiga proses yang dilakukan. Pada tahapan ini kritik dan saran antar sesama rekan satu tim pun dibutuhkan untuk mendapatkan solusi.

4. Prototype

Tahapan keempat dalam proses design sprint adalah pembuatan prototipe. Prototipe bisa dimulai dengan pembuatan sketsa untuk tampilan, layout, hingga fitur-fiturnya terlebih dahulu. Membuat template yang lebih ringan bisa menjadi keunggulan. Semakin bagus dan mudah tampilan website, akan semakin banyak dikunjungi orang. Karena dengan tampilan website yang bagus dan mudah, orang awam pun dapat dengan mudah memahaminya.

5. Validate

Tahapan terakhir dari design sprint adalah validate atau validasi. Ini merupakan tahapan final yang mengharuskan kamu melakukan presentasi atas produk yang telah dibuat. Dalam presentasi tersebut, kamu akan menjelaskan setiap tahapan secara detail dan memperlihatkan prototipe yang dibuat apakah sudah sesuai atau belum. Keputusan yang akan diambil akan berada di tangan klien atau atasan atau seseorang yang berada di posisi tinggi di perusahaan.

