

DAFTAR PUSTAKA

- Gamelab.id. 9 September 2020. Mengenal 3D Modelling. Diakses pada 1 Desember 2022, dari <https://www.gamelab.id/news/259-mengenal-3d-modelling>
- Ilmugrafis.com. 22 Maret 2016. Tutorial Dasar Blender. Diakses pada 12 Desember 2022, dari <http://www.ilmugrafis.com/blender-dasar.php?page=memberikan-texture-pada-object-di-blender>
- Satriwan, A. & Apriyani, E. M. (2016). Analisi dan Pembuatan Rigging Karakter 3D Pada Animasi 3D “Jangan Bohong Dong”. Jurnal Teknik Informatika Vol, 9(1); 2016.