

DAFTAR PUSTAKA

- Yudistira, M. R. (2022, 9 6). *Codepolitan*. Retrieved from <https://codepolitan.com/blog/apa-itu-unit-testing-yuk-kenalan>
- Afit Muhammad Lukman, D.A. 2019. "Aplikasi mobile memiliki user interface dengan mekanisme interaksi unik yang disediakan oleh platform mobile . Aplikasi mobile juga telah dirancang khusus untuk platform mobile (misalnya IOS , android , atau windows mobile)". Dalam Jurnal Evolusi, 7, P. 58–65.
- Hartono, R. 2022. "Penerapan Kanban Model Sebagai Metode Perancangan Sistem Informasi (Studi Kasus: Pemetaan Sekolah SMA/K/MA Kota Tasikmalaya)". Dalam Jurnal Petik, 8. P 27–34.
- Laoyan, S. 2022. Scrumban: The best of two Agile methodologies. https://asana.com/resources/scrumban?utm_campaign=&utm_source=&utm_medium=&gclid=CjwKCAiAzp6eBhByEiwA_gGq5Abuai22b7A0JEJLqcsshZloFx78QO9LdrsDgAa3ODHEirbzlUM12RoCJz4QAvD_BwE&gclid=aw.ds. [24 January 2023]
- Yanti, S.N. and Rihyanti, E. 2021. "Penerapan Rest API untuk Sistem Informasi Film Secara Daring". Dalam Jurnal Informatika Universitas Pamulang, 6. P. 195
- H, N. S., 2011. *Android (Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android)*. Bandung: Informatika.
- Sibarani, N. S., Munawar, G. & Wisnuadhi, B., 2018. *Analisis Performa Aplikasi Android Pada Bahasa Pemrograman Java dan Kotlin*. Bandung, 9th Industrial Research Workshop and National Seminar (IRONS), pp. 319-324.
- Hadji, S., Taufik, M. and Mulyono, S. 2019. "Implementasi Metode Scrum Pada Pengembangan Aplikasi Delivery Order Berbasis Website (Studi Kasus Pada Rumah Makan Lombok Idjo Semarang)", Dalam Jurnal Konferensi Ilmiah Mahasiswa Unissula (Kimu), 2. P. 32–43.
- Herlian, J., 2015. *Perancangan Sistem Mobile POS (Point of Sale) Dengan Menggunakan Restful Web Services*, s.l.: UIB Repository.
- Pressman, R. 2005. *Software Engineering: A Practitioner's Approach*. McGraw-Hill