

## DAFTAR PUSTAKA

- Adelia, Setiawan & Jimmy, 2011. Implementasi Customer Relationship Management (CRM) pada Sistem Reservasi Hotel berbasis Website dan Desktop. *Universitas Kristen Maranatha*, 6(2), pp. 113-126.
- Ahmad & Zulkifli, 2022. *Cybenauts. Berkenalan dengan Konsep Clean Architecture*. <https://cybernavts.web.id/2022/02/04/berkenalan-dengan-konsep-clean-architecture/> [21 Juni 2022].
- Android Developers, 2022. *Developer Android. Guide to App Architecture*. <https://developer.android.com/topic/architecture> [21 Juni 2022].
- Anon., 2020. *Dinas Pertanian Tulang Bawang. Mengenal Profesi Dokter Hewan*. <http://distani.tulangbawangkab.go.id/news/read/1464/mengenal-profesi-dokter-hewan> [22 Juli 2022].
- Assyfa, Zulfa & Muhamad, 2020. *IMPLEMENTASI DESAIN PATTERN BLOC DAN PATTERN REPOSITORY PADA APLIKASI ENERGY MANAGEMENT SYSTEM PT.PLN BERBASIS MOBILE DENGAN FLUTTER*, Jakarta: s.n.
- Fajri Idza Inayah, M. I., 2021. Implementasi Clean Code pada Pengembangan Aplikasi Berbasis Web. *Prosiding Automata*, 2(2).
- Firly, N., 2018. *Create Your Own Android Application*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Google Developers Training team, 2022. *Developer Android. Basic Android Kotlin Training Repository* <https://developer.android.com/codelabs/basic-android-kotlin-training-repository-pattern> [21 Juni 2022].
- H.M, J., 2005. *Analisa dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan*. Yogyakarta: ANDI.
- Herlian, J., 2015. *Perancangan Sistem Mobile POS (Point of Sale) Dengan Menggunakan Restful Web Services*, s.l.: UIB Repository.
- H, N. S., 2011. *Android (Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android)*. Bandung: Informatika.
- Hutomo, Wira, F. & Ferdianto, 2021. *School of Information System*. <https://sis.binus.ac.id/2021/12/03/design-patterns/> [20 Juni 2022].
- Kadir, A., 2003. *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta: ANDI.

- Linus, D., Johannes, M., Simon, H. & Jörg, L., 2018. *Teaching Clean Code*. Ulm, s.n.
- Martin, R. C., 2017. *Clean Architecture - A Craftsmans Guide to Software Structure*. s.l.:Pearson.
- Mughni, A., 2018. *Sulsel Prov. Dampak Positif Internet dalam Kehidupan Masyarakat*. <https://sulselprov.go.id/welcome/post/dampak-positif-internet-dalam-kehidupan-masyarakat> [22 Juli 2022].
- Nock, C., 2003. *Data Access Patterns Database Interactions in Object-Oriented*. s.l.:Addison Wesley.
- Nugroho, A., 2018. *Arsetonugroho Web. Konsep Clean Architecture*. <https://arsetonugroho.web.id/programming/2018/03/28/clean-architecture-konsep.html> [21 Juni 2022].
- Pranata, Y. C., 2018. *Medium. Android Clean Architecture Using Kotlin*. <https://medium.com/style-theory-engineering/android-clean-architecture-using-kotlin-48306644ada7> [21 Juni 2022].
- Prasetya, A., 2020. *SUHU. Implementasi Repository Pattern dengan Laravel* <https://suhu.co.id/berita/implementasi-repository-pattern-dengan-laravel> [22 Juli 2022].
- Putraadinatha, et al., 2021. Pengaruh Design Pattern Terhadap Maintainability Aplikasi Mobile. *e-Proceeding of Engineering*, 8(5), p. 10954.
- Rosul, M., 2019. *RANCANG BANGUN PEMBUATAN APLIKASI ECOMMERCE JASA KONSULTAN IT STUDI KASUS PADA ALKHATECH MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL*, Depok: s.n.
- Sandy Kosasi, D., 2013. PENERAPAN DESIGN PATTERN DALAM PERANCANGAN WEB ORDER. *Jurnal Teknologi*, 6(1), pp. 1-9.
- Setiawan, R., 2021. *Dicoding Indonesia. Design Pattern* <https://www.dicoding.com/blog/design-pattern/> [20 Juni 2022].
- Shvets, A., 2018. *Dive Into Design Patterns*. Ukraine: Refactoring.Guru.
- Sibarani, N. S., Munawar, G. & Wisnuadhi, B., 2018. *Analisis Performa Aplikasi Android Pada Bahasa Pemrograman Java dan Kotlin*. Bandung, 9th Industrial Research Workshop and National Seminar (IRONS), pp. 319-324.
- Wahyudi, H. S. & Sukmasari, M. P., 2014. TEKNOLOGI DAN KEHIDUPAN MASYARAKAT. *Jurnal Analisa Sosiologi*, 3(1), pp. 13-24.

Waspada, J. D., 2016. *Medium. Apa itu Repository Pattern?*.  
<https://medium.com/@Dewey92/repository-pattern-what-e47ddee3364d> [21 Juli 2022].