

DAFTAR PUSTAKA

- Gunawan, R., Maulana Yusuf, A., & Nopitasari, L., (2021). Rancang Bangun Sistem Presensi Mahasiswa Dengan Menggunakan *Qr Code* Berbasis *Android*. Dalam *Elkom : Jurnal Elektronika Dan Komputer*, 14(1), 47–58.
- Ismail. (2020). Perancangan Sistem Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman Pada Cafeteria NO Caffe di Tanjung Balai Karimun Menggunakan Bahasa Pemrograman *PHP* dan *MySQL*. Dalam *Jurnal Tikar*, 1(2), 192–206.
- Ismail, M., Ghazali Syam, A., & Masnur, M. (2021). "Aplikasi *QR Code* Sebagai Sarana Penyampaian Informasi Pohon Dikebun Raya Jompie". Dalam *Jurnal Sintaks Logika*, 1(1), 2775–412.
- Kautsar, A. (2018). Pengembangan Aplikasi Penjadwalan Seminar Jadwal Seminar Dan Ujian Skripsi Berbasis Mobile. Fakultas Sains Dan Teknologi.
- Mahardika, B. T. (2020). "Perancangan Sistem Informasi Management Siswa Berprestasi Berbasis Android Pada Smk Pgri Rawalumbu". Dalam *Jurnal Sains & Teknologi Fakultas Teknik*, X(2), 30–39.
- Nurdiansah1, I. (2020). Prosiding Seminar Ilmiah Sistem Informasi Dan Teknologi Informasi Pusat Penelitian dan Pengabdian Pada Masyarakat (P4M) STMIK Dipanegara Makassar *Android* Aplikasi Titip Gadai Elektronik Berbasis *Android* pada CV. Irsaf Maspul Sejahtera. IX(2), 23–32.
- Rosaly, R., & Prasetyo, A. (2019). Pengertian Flowchart Beserta Fungsi dan Simbol-simbol Flowchart yang Paling Umum Digunakan. <https://www.nesabamedia.com>.
- Suhendro, J. M., Sudarma, M., & Khrisne, D. C. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Seluler Penyedia Jasa Perawatan Dan Kecantikan Menggunakan *Framework Flutter*. Dalam *Jurnal SPEKTRUM*, Vol. 8(2), 68–82.

- Wijaya, Y. D., & Astuti, M. W. (2019). Sistem Informasi Penjualan Tiket Wisata Berbasis Web Menggunakan Metode *Waterfall*. Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi, 273–276.
- Wijaya, Y. D., & Astuti, M. W. (2021). Pengujian *Blackbox* Sistem Informasi Penilaian Kinerja Karyawan Pt Inka (Persero) Berbasis *Equivalence Partitions*. Dalam Jurnal Digital Teknologi Informasi, 4(1), 22.