

DAFTAR PUSTAKA

- Dwi Suprpti, Made Kamisutara, Putu Artaya. 2017. "ANALISA PENGUJIAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN MENGGUNAKAN METODE *WTITE BOX*" *Jurnal Seminar Nasional Ilmu Terapan (SNITER)* 2017.
- Nur Aini, Satrio Agung Wicaksono, Iss Arwani. 2019. "Pembangunan Sistem Informasi Perputakaan Berbasis Web Menggunakan Metode *Rapid Application Development (RAD)*" *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer* 2019. Vol 3, No. 9, hlm. 8647-8655.
- Sri Wahyuni. 2022. "PEMBUATAN MANUAL BOOK DAN PELATIHAN APLIKASI KP SPAMS BERBASIS WEBSITE DI DESA CUMEDAK, SUMBERJAMBE".
- Muhammad Alvian Zidny. 2022. "ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM LAUNDRY SEPATU PREMIUM CLEAN AND CARE BERBASIS WEB".
- Elyas Agus Suhadak. 2022. "RANCANG BANGUN SISTEM POINT OF SALE KLINIK HEWAN MENGGUNAKAN FLUTTER".
- Moh. Ainul Yaqin. 2022. "APLIKASI BELIAQUA BERBASIS IOS MENGGUNAKAN FLUTTER".
- Yalbiy Sam Haqqi. 2019. "GAME EDUKASI SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN VISUAL ANAK USIA DINI MENGGUNAKAN CONSTRUCT 2 BERBASIS ANDROID".
- Tiara Dewi, Muhammad Amir Masruhim, Riski Sulistiarini. 2021. "RANCANG BANGUN APLIKASI BERBASIS ANDROID UNTUK BRAND CLOTHING SAND BEACH DENGAN SKEMA DISKON MENGGUNAKAN HUNGARIAN ALGORITHM Kelvin." *JSI (Jurnal sistem Informasi) Universitas Suryadarma* Vol 8 (No 1).
- Suhendro, Jauzaa Maylia, Made Sudarma, dan Duman Care Khrisne. 2021. "RANCANG BANGUN APLIKASI SELULER PENYEDIA JASA PERAWATAN DAN KECANTIKAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK FLUTTER Jauzaa" 8 (2): 68–82.
- Yeni Angraini, Donaya Pasha, Damayanti, Aan Setiawan. 2020. "SISTEM INFORMASI PENJUALAN SEPEDA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER.

