

DAFTAR PUSTAKA

- Abraham, J., Ismail, I. E., Kom, S., Kom, M., (2019) *Informatika*, P. S., Teknik, J., & Jakarta, P. N. (n.d.). Unit Testing dan User Acceptance Testing pada Sistem Informasi Pelayan Kategorial Pelayanan Anak.
- Aji Nugraha, A. (2020). APLIKASI PENGENALAN PAKAIAN ADAT MENGGUNAKAN AUGMENTED REALITY DENGAN METODE MARKERLESS. In *Jurnal Informatika* (Vol. 20, Issue 2).
- Ahmad, M. (2019). EKSISTENSI TRADISI TARI LULO DI KEC.PAKUE KAB.KOLAKA UTARA SULAWESI TENGGARA (Tinjauan Kebudayaan Islam).
- Andika, M., Sumenge, T. G. K., & Virgiani T. (2021). *Game Bases Education : Bali Barong Ket Dance*.
- Desri, A. (2020). PENGEMBANGAN TARI TRADISIONAL TABOT BENGKULU UNTUK MENINGKATKAN KECERDASAN KINESTETIK ANAK USIA 5-6 TAHUN DI PAUD IT BAITUL IZZAH KOTA BENGKULU.
- Dikbud, B., & Tokyo, K. (n.d.). *UNDANG-UNDANG SISTEM PENDIDIKAN NASIONAL 1. UNDANG-UNDANG REPUBLIK INDONESIA NOMOR 20 TAHUN 2003 TENTANG SISTEM PENDIDIKAN NASIONAL DENGAN RAHMAT TUHAN YANG MAHA ESA PRESIDEN REPUBLIK INDONESIA*.
- Ismiati, A., Fujiawati, F. S., & Permanasari, A. T. (2021). PERANCANGAN APLIKASI MAGIC CARD AUGMENTED REALITY PADA GERAK DASAR TARI SUNDA. *Jurnal Pendidikan Dan Kajian Seni*, 6(2).
- Luqman Hakim, O. (n.d.). *PERMAINAN VIRTUAL REALITY PUZZLE 3 DIMENSI UNTUK ANAK USIA DINI PROPOSAL SKRIPSI*.
- Salam, J., & Fadhlil, M. (2020). Pengenalan Aplikasi Kebudayaan Aceh Menggunakan Augmented Reality Pada Pramuwisata Aceh Introduction the Aceh Culture Application Utilize Augmented Reality Toward Aceh Tour Guide. *Journal of Informatics and Computer Science*, 6(1).
- Sultan Alauddin, J. (n.d.). UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MAKASSAR FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN. In *Telp* (Vol. 866132, Issue 259).
- Hilipito, M. A. K., Sugiarso, B. A., & Mamahit, D. J. (2019). Tarian Adat Kabelala Daerah Bolaang Mongondow Dalam Kartu Augmented Reality. *Jurnal Teknik Informatika*, 14(1), 35-42.
- Phinemo, 2019. 6 Kesenian Rakyat Bondowoso yang Harus Kamu Saksikan Saat Berkunjung ke Sana. Pihemo.com. URL <https://phinemo.com/6-kesenian-rakyat-bondowoso-yang-harus-kamu-saksikan-saat-berkunjung-ke-sana/>

Rizky Akbar, A.P. (2021). MEDIA PEMBELAJARAN MATERI-MATERI DASAR TARI MODERN BERBASIS ANDROID.

KapanLagi, 2019. Arti K-Pop, Sejarah, dan Karakteristiknya dalam Korean Wave. KapanLagi.com. URL <https://plus.kapanlagi.com/arti-kpop-sejarah-dan-karakteristiknya-dalam-korean-wave-44694a.html>

Rendhy, P.P. (2021) MEDIA INTERAKTIF PENGENALAN MANASIK HAJI PADA ANAK USIA DINI DENGAN PIRAMIDA HOLOGRAM.

Sarnita, S.(2022) Sederet Pertunjukan Seni Tari Favorit Masyarakat Indonesia Pada 2021. URL : <https://dataindonesia.id/varia/detail/sederet-pertunjukan-seni-favorit-masyarakat-indonesia-pada-2021>