

DAFTAR PUSTAKA

- Adhayani, A., & Tresnawati, D. 2015. Pengembangan Sistem Multimedia Pembelajaran Iqro' Menggunakan Metode Luther. *Jurnal Algoritma, Volume 12*, 264-265.
- Ashadiqi, M. H., Erlansari, A., & Farady, F. 2020. Aplikasi Pembelajaran Ilmu Tajwid Berbasis Android. *Jurnal Rekursif, Volume 8*.
- Baharudin. 2012. *Metode Pembelajaran Ilmu Tajwid Dalam Meningkatkan Kemampuan Membaca Al-Qur'an Santri Pondok Pesantren Tahfidz Al-Qur'an Al-Imam 'Ashim Makassar*.
- Elvita, N., Arifia, A., Chasanah, A., & Ma'rifati, R. D. 2018. Media pembelajaran Ghorib dan Musykilat Pada TPQ Al-Ghozali Berbasis Android. *Prosiding Seminar Nasional Hasil Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat, Volume 3*, 387-394.
- Enterprise, J. 2015. *Mengenal Java dan Database dengan Netbeans*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Gargenta, M. 2011. *Building Applications For Android Market*. USA: O'Reilly Media.

- Hasanah, N., & Hamdan, A. M. 2021. Dampak Pandemi Covid-19 terhadap Proses Pembelajaran di Taman Pendidikan Al-Qur'an. *Jurnal Riset dan Pengabdian Masyarakat* , Volume 1, 70-88.
- Maarif, V., Nur, H. M., & Wati, R. 2018. Aplikasi Pembelajaran Ilmu Tajwid Berbasis Android. *Jurnal Evolusi* , Volume 6.
- Muafy, M. B., Abdurrahman, D. A., & Gozali, A. A. 2021. Financial Management Mobile Application for Islamic Boarding Scholl Based on Flutter. *e-Proceeding of Applied Science*, 7, p. 1974.
- Mustika. 2018. Rancang Bangun Aplikasi Sumsel Museum Berbasis Mobile Menggunakan Metode Pengembangan Multimedia Development Life Cycle. *Jurnal Mikrotik*, Volume 8, 5-13.
- Nurita, T. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Misykat*, 171-174.
- Pamungkas, W. D., & Koeswanti, H. D. 2021. Penggunaan Media Pembelajaran Video Terhadap Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Profesi Guru*, 4, 346-354.
- Pranata, V. H., Widiantry, Priskila, R., & Anugrah Putra, P. A. 2019. Pengembangan Aplikasi Kuesioner Survey Berbasis Web Menggunakan Skala Likert dan Guttman. *Jurnal Sains dan Informatika*, 5.

Rodliyah, A., Sani, D. A., & Arif, M. F. 2020. Perancangan Aplikasi Pembelajaran Ilmu Tajwid Berbasis Mobile. *JIMP Vol 5 No. 1*.

Rohani, S.Ag., M.Pd. 2019. *Media Pembelajaran*. Medan: FITK UINSU.

Sajiah, & Akhsa Darti, A. C. 2017. Rancang Bangun Aplikasi Media Pembelajaran Ilmu Tajwid Berbasis Web Menggunakan PHP dan MySQL. *ILTEK*.

Sari, N., Wahyuningsih, S., & Palupi, W. 2021. Upaya Meningkatkan Kemampuan Mengenal Huruf Hijaiyah Melalui Media Papan Flanel. *Jurnal Kumara Cendekia, Volume 9*, 76.

Sulistyorini, P. 2009. Pemodelan Visual dengan Menggunakan UML dan Rational Rose. *DINAMIK, Volume XIV*.

Supardi, Y. 2012. *Sistem Operasi Andal Android*. Jakarta: Elex Media Komputindo.

T, Tarmizi. 2002. *Pelajaran Membaca Al-Qur'an*. Jakarta: CV. Koprema Afgan.

Verma, A., Khatana, A., & Chaudhary, S. 2017. A Comparative Study of Black Box Testing and White Box Testing. *International Journal of Computer Sciences and Engineering* , 5.

Wibowo, F. A., & Hartatik. 2020. Perancangan Aplikasi Android Pengucapan Huruf Hijaiyah Sebagai Media Pembelajaran Fast Qur'an Menggunakan Flutter. *Fahma Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer* , 18.