

DAFTAR PUSTAKA

- Adi Pradana Putra, F. A. (2020). Pengujian Aplikasi *Point of Sale* Berbasis Web. *Jurnal Bina Komputer*.
- Henry Bastian, G. E. (2021). Desain User Interface Game Fairplay Poker Menggunakan Metode Ucd (User Centered Design). *JADECS (Journal of Art, Design, Art Education & Culture Studies)*.
- Hidayat, T. & Muttaqin, M. (2018). Pengujian Sistem Informasi Pendaftaran dan Pembayaran Wisuda Online menggunakan Black Box Testing dengan Metode Equivalence Partitioning dan Boundary Value Analysis. *Jurnal Teknik Informatika UNIS*.
- Idris. (2020, Oktober 03). *Perawatan Perangkat Keras Komputer*. Retrieved from pyutid.blogspot.com:
<https://pyutid.blogspot.com/2020/10/perawatan-perangkat-keras-komputer.html>
- Mustaqbal, M. S., Firdaus, R. F. & Rahmadi, H. (2015). Pengujian Aplikasi Menggunakan *Black Box Testing Boundary Value Analysis* (Studi Kasus: Aplikasi Prediksi Kelulusan SNMPTN). *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan*.
- Putro, F. A. (2021). Pengujian Black Box Aplikasi Mobile Menggunakan Katalon Studio. *Journal UII*.
- Rina Indriyani, S. K. (2021). Pelatihan Pembuatan Landing Page Bagi Umkm. *DIMASTEK (Jurnal Pengabdian kepada Masyarakat Berbasis Teknologi)*.

Yuliani. (2019). Penguatan Nilai Karakter Kepedulian Melalui Kegiatan Kerja Bakti Bagi Siswa SDN Kartasura 05 Kecamatan Kartasura Kabupaten Sukoharjo. *Jurnal Pendidikan*.

Yulistina, S. R., Nurmala, T., Supriawan, R. M. A. T., Juni, S. H. I. & Saifudin, A. (2020). Penerapan Teknik Boundary Value Analysis untuk Pengujian Aplikasi Penjualan Menggunakan Metode Black Box Testing. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*.