

DAFTAR PUSTAKA

- Dedy, R. A. B. dan Nurbani. 2019. Pengembangan media pembelajaran biodiversitas berbasis android. *Journal of Tropical Chemistry Research and Education*. 1(1):36–42.
- Egy Muhammad Rianof, Bambang P. Adhi, dan Z.E. Ferdi F. Putra. 2020. Pengembangan aplikasi m-commerce pada toko optik menggunakan android studio. *PINTER : Jurnal Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer*. 4(2):15–18.
- Falahi, M. T. 2019. Rancang bangun aplikasi paperless office berbasis web sebagai sistem pengolahan dan pencatatan data menggunakan restful api. *Jurnal Manajemen Informatika (JAMIKA)*. 9(02):153–161.
- Febriandirza, A. 2020. Perancangan aplikasi absensi online dengan menggunakan bahasa pemrograman kotlin. *Pseudocode*. 7(2):123–133.
- Mulyati, S. dan W. Wardono. 2019. Kreativitas matematis siswa pada pembelajaran discovery learning dengan media berbasis android studio. *Prosiding Seminar Nasional Matematika (PRISMA)*. 2:788–797.
- Nova Noor Kamala Sari, Putu Bagus Adidyana Anugrah Putra, dan Efrans Christian. 2019. Rancang bangun aplikasi mobile learning tenses bahasa inggris. *Jurnal Teknologi Informasi Jurnal Keilmuan dan Aplikasi Bidang Teknik Informatika*. 13(2):37–46.
- Nurudin, M., W. Jayanti, R. D. Saputro, M. P. Saputra, dan Y. Yulianti. 2019. Pengujian black box pada aplikasi penjualan berbasis web menggunakan teknik boundary value analysis. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*. 4(4):143.
- Raharjana, I. K. dan A. Justitia. 2015. Engineering aplikasi basis data pada smartphome. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi*. 13:133–142.
- Sibarani, N. S., G. Munawar, dan B. Wisnuadhi. 2018. Analisis performa aplikasi android pada bahasa pemrograman java dan kotlin. in prosiding industrial research workshop and national seminar. *Industrial Research Workshop and National Seminar*. (July)
- Tri Snadhika Jaya. 2018. Pengujian aplikasi dengan metode blackbox testing boundary value analysis. *Jurnal Informatika Pengembangan IT (JPIT)*. 3(2):45–46.