

DAFTAR PUSTAKA

- Ardian, N. F., & Werdhaningsih, H. (2018). Penggunaan design thinking dalam pengembangan produk kerajinan ikm (Studi kasus: Sentra kerajinan patung kayu, Subang). *Jurnal Dimensi Seni Rupa Dan Desain*, 15(1), 1-16.
- Aulia, N.Andryana,S. & Gunaryati,A.2021. *Perancangan User Experience Aplikasi Mobile Charity Menggunakan Metode Design Thinking*. *Jurnal SISFOTENIKA*, 26-36
- Dam, R., & Siang, T. (2019). Stage 2 in the design thinking process: Define the problem and interpret the results. Interaction Design Foundation.
- Dan, K. APPLICATION OF MANAGEMENT PROJECTCOLLABORATION ON BANYUMAS. vol, 1, 13-18.
- Dwi, R. E. D. R. E., & Fatmawati, A. (2020). Sistem Informasi Manajemen Keuangan Di Pondok Pesantren Adh-Dhuha. *Jurnal Teknik Informatika (Jutif)*, 1(2), 93-99.
- Fauzi, A. H., & Sukoco, I. (2019). Konsep Design Thinking pada Lembaga Bimbingan Belajar Smartnesia Educa. *Organum: Jurnal Saintifik Manajemen dan Akuntansi*, 2(1), 37-45.
- Lazuardi, M. L., & Sukoco, I. (2019). Design Thinking David Kelley & Tim Brown: Otak Dibalik Penciptaan Aplikasi Gojek. *Organum: Jurnal Saintifik Manajemen dan Akuntansi*, 2(1), 1-11.
- Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Digit*, 10(2), 208-219.
- Ngai, J. (2018) How to design minimalist and functional Ui, Web Design Envato Tuts+. Envato Tuts. Available at: <https://webdesign.tutsplus.com/articles/how-to-design-minimalist-andfunctional-ui--cms-31280>.
- Putra, A. D. (2020). *Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Untuk Usaha Penjualan Helm*. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 17-24.

Taufani, Muhamad Nizar. (2021). *“Penerapan Metode Task Centered System Design (TCSD) untuk Analisis dan Perancangan UI/UX pada E-Learning di SMAN 1 Sidoarjo”*