

## DAFTAR PUSTAKA

- Shon Hadji, M. T. ., S. M., 2019. "IMPLEMENTASI METODE SCRUM PADA PENGEMBANGAN APLIKASI DELIVERY ORDER BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS PADA RUMAH MAKAN LOMBOK IDJO SEMARANG)". *KONFERENSI ILMIAH MAHASISWA UNISSULA (KIMU)*, p. 1-12.
- Sandi Pratama, S. I. M. A. R., 2022. "Penggunaan Metode Scrum Dalam Membentuk Sistem Informasi Penyimpanan Gudang Berbasis Web". *INFORMATIKA DAN TEKNOLOGI (INTECH)*, Volume 3, p. 1-9.
- Roy Amrullah Ritonga, A. M. A. A. M., 2021. "IMPLEMENTASI METODOLOGI SCRUM DALAM PENGEMBANGAN APLIKASI EREGISTRASI VENDOR ( STUDI KASUS : KRAKATAU IT)". *Jurnal Sistem Informasi dan Informatika (SIMIKA)*, Volume 4, p. 1-13.
- Naufal Rafianto, D. S., 2021. "PENERAPAN METODE SCRUM PADA PEMBUATAN USER EXPERIENCE LANDING PAGE SISTEM INFORMASI LENTERA". *Jurnal Sistem Informasi dan Sains Teknologi*, Volume 3, p. 1-14.
- Ikhwansyah Kurniawan, R. R. S., 2019. "Pemodelan SCRUM dalam Pengembangan Sistem Informasi Kesehatan pada Klinik Ar-Rokhim Sragen Kabupaten Sragen". *Journal of Information System* , 4(1), pp. 76-86.
- Siti Saudah, N. O. M. B., 2019. "Implementasi Metode Scrum Dalam Pengembangan Test Engine Try Out Sertifikasi". *JISKa*, 3(3), p. 202 – 210.
- Nirmala, B. M. S., 2019. "METODE SPRINT DESIGN PADA PERANCANGAN APLIKASI MOBILE BOOKING ONLINE FASTBOAT DI BALI". *SENSITIF*, pp. 1273 - 1281.
- Alexander Rizaldi, E. M. T. W. P. K. D. H., 2022. "Analisis Penerapan Metode Scrum Pada Pengembangan Sistem Informasi Akuntansi Koperasi". *URNAL MEDIA INFORMATIKA BUDIDARMA*, 6(1), pp. 57 - 67.
- Annisa Putri Pratama, R. A. Z., 2023. "Implementasi scrum model dalam pengembangan aplikasi e-commerce pada bidang jasa pembangunan rumah". *Jurnal Terapan Teknik Industri*, 4(1), pp. 29-48.

Nur Fadhilah, B. A. S. P. G. A., 2022. "Peningkatan Kualitas PKM (Program Kreativitas Mahasiswa) di Perguruan Tinggi Surabaya". *SEWAGATI, Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 6(5), pp. 647-654.