

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Saat ini teknologi informasi sudah berkembang dengan sangat pesat seiring berjalannya waktu dan tidak bisa dipungkiri bahwa banyak dari suatu perusahaan maupun instansi yang memanfaatkan kemudahan dari perkembangan teknologi informasi tersebut dalam dunia kerja guna membantu memudahkan dalam segala aspek bidang yang ada. Teknologi informasi dianggap dapat membantu baik dalam segi waktu maupun kemudahan, ini yang membuat banyak perusahaan dan instansi mengupgrade teknologi informasi mereka yang terbaru dan sebaik mungkin.

Pada Jurusan Teknologi Informasi juga memanfaatkan teknologi informasi dalam beberapa aspek, namun dalam *appointment* masih menggunakan cara *chatting* melalui *Whatsapp* yang hanya dapat bertukar pesan dan memiliki kekurangan di bagian penjadwalan yang memungkinkan dosen dapat terlupa karena tidak adanya catatan jadwal bimbingan dan juga banyak mahasiswa yang ragu untuk menghubungi dosen karena takut mengganggu ataupun tidak tahu keberadaan dan status dosen apakah sedang sibuk atau tidak.

Sehingga aplikasi Appointment Jurusan Teknologi informasi ini yang dibuat dengan tujuan membantu mempermudah mahasiswa dalam membuat janji dengan melihat status dosen yang telah diinputkan, untuk membuat janji berkonsultasi maupun bimbingan dengan bapak atau ibu dosen di jurusan teknologi informasi ini. Aplikasi dikembangkan dan dikelola dalam basis *website*. Dengan dibuatnya aplikasi ini diharapkan dapat membantu mahasiswa maupun dosen dalam membuat janji untuk berkonsultasi maupun bimbingan

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan Umum PKL

Tujuan dari Praktik Kerja Lapangan (PKL) secara umum adalah:

- a. Menambah pengalaman dan wawasan mahasiswa tentang dunia kerja saat melaksanakan Praktek Kerja Lapangan (PKL) di suatu instansi atau perusahaan.

- b. Menambah pengetahuan dan keterampilan mahasiswa yang di dapatkan selama melaksanakan Praktik Kerja Lapangan (PKL).
- c. Melatih untuk mahasiswa dapat berpikir lebih kritis dan logis terhadap perbedaan dan kesenjangan yang ditemui dan jumpai selama melakukan Praktek Kerja Lapangan (PKL).
- d. Melatih mahasiswa dalam bersosialisasi dan berkomunikasi dengan berbagai orang yang ditemui saat melaksanakan Praktek Kerja Lapangan (PKL) dalam suatu instansi atau perusahaan.

1.2.2 Tujuan Khusus PKL

Tujuan dari Praktik Kerja Lapangan (PKL) secara khusus adalah:

- a. Menambah ilmu dan keterampilan selama mengerjakan Aplikasi Appointment Jurusan Teknologi Informasi (Instansi Politeknik Negeri Jember) Berbasis *Website*.
- b. Mengetahui cara merancang Aplikasi Appointment Jurusan Teknologi Informasi (Instansi Politeknik Negeri Jember) Berbasis *Website*.
- c. Mengetahui cara pembuatan Aplikasi Appointment Jurusan Teknologi Informasi (Instansi Politeknik Negeri Jember) Berbasis *Website*.
- d. Mengetahui cara pengujian Aplikasi Appointment Jurusan Teknologi Informasi (Instansi Politeknik Negeri Jember) Berbasis *Website*.
- e. Menambah pengetahuan dengan digunakannya metode *Waterfall* selama pengerjaan Aplikasi Appointment Jurusan Teknologi Informasi (Instansi Politeknik Negeri Jember) Berbasis *Website*.
- f. Menambah pengetahuan dengan digunakannya metode *Black Box* dan *User Acceptance Test (UAT)* selama pengujian Aplikasi Appointment Jurusan Teknologi Informasi (Instansi Politeknik Negeri Jember) Berbasis *Website*.

1.2.3 Manfaat PKL

- a. Manfaat Praktek Kerja Lapangan (PKL) bagi Mahasiswa adalah :
 1. Memiliki pengalaman dalam dunia kerja seperti dalam bersosialisasi dan berkomunikasi dengan orang orang baru melalui pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan (PKL).

2. Mendapat wawasan, ilmu, keterampilan dan kreativitas baru dari pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan (PKL).
 3. Lebih mendalami cara merancang dan membuat suatu aplikasi melalui pembuatan aplikasi appointment jurusan teknologi informasi berbasis *website* dengan metode *Waterfall*.
 4. Lebih mendalami cara pengujian suatu aplikasi melalui pengujian Aplikasi Appointment Jurusan Teknologi Informasi (Instansi Politeknik Negeri Jember) Berbasis *Website* dengan metode *Black Box* dan *User Acceptance Test (UAT)*.
- b. Manfaat Praktek Kerja Lapangan (PKL) bagi Kampus adalah :
1. Mengetahui kemampuan dan ilmu yang didapat mahasiswa selama berkuliah di kampus untuk diimplementasikan dalam dunia kerja.
 2. Sebagai bahan evaluasi kurikulum yang di terapkan kepada mahasiswa sehingga dapat mengetahui dan menyesuaikan kebutuhan tenaga kerja yang kompeten.

1.3 Lokasi dan Jadwal Kerja

1.3.1 Lokasi Kerja

Lokasi Praktek Kerja Lapangan (PKL) adalah Gedung Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember yang berada di Jl. Mastrip Kotak Pos 164 Jember, Jawa Timur, Indonesia. Telp 0331-333352, 333353 | Fax 0331-33331. Berikut peta lokasi pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan (PKL):



Gambar 1. 1 Peta Lokasi Politeknik Negeri Jember



Gambar 1. 2 Peta Lokasi Jurusan Teknologi Informasi

1.3.2 Jadwal Kerja

Praktik Kerja Lapangan (PKL) dimulai pada tanggal 14 September 2020 dan berakhir pada tanggal 14 Desember 2020. Praktek Kerja Lapangan (PKL) bisa terbilang berjalan selama 3 bulan. Praktek Kerja Lapangan (PKL) dilakukan pada hari kerja yaitu setiap hari Senin sampai hari Jum'at berlangsung dari pukul 08.00 WIB sampai pukul 15.00 WIB.

1.4 Metode Pelaksanaan

Metode yang digunakan dalam pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan (PKL) sebagai berikut:

- a. Metode *waterfall* digunakan sebagai metode pengerjaan aplikasi, dengan cara berdiskusi dengan team atau teman sekelompok mengenai bagaimana membuat, menganalisis, merancang, mendesign dan mengimplementasikan alur aplikasi dari aplikasi yang akan dibuat.
- b. Metode *Black Box* dan *User Acceptance Test* (UAT) sebagai metode pengujian dalam Aplikasi Appointment Jurusan Teknologi Informasi (Instansi Politeknik Negeri Jember) Berbasis *Website*.