

## DAFTAR PUSTAKA

Arif dan Khoiruddin. 2020. Membangun Sistem Transaksi Game Multiplayer dengan Unity 3D. Jember : Cerdas Ulet Kreatif.

Daryanto. (2010). Media Pembelajaran. Yogyakarta: Gava Media.

Jubilee Enterprise. 2016. Blender Untuk Pemula. Yogyakarta : PT Elex Media Komputindo

Julio Cristian Young. 2015. Jurnal Ultimatics, Vol. VII, No. 1 “Marketing Communication Menggunakan Augmented Reality pada Mobile Platform”.

Awanis Hidayati, Sarah Bibi. 2020. Jurnal Informatika dan Sains. No. 37-45 “Teknologi Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Pontianak Heritage”.

swarapendidikan.um.ac.id/pusat-unggulan-ipitek-dli-sebagai-center-ofexcellent-universitas-negeri-malang/

<https://gamelab.id/news/211-berkenalan-dengan-fitur-fitur-unity-3d>