

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Magang merupakan salah satu program yang tercantum dalam kurikulum Politeknik Negeri Jember, yang dilakukan pada semester VII untuk program Diploma IV. Program tersebut merupakan salah satu syarat kelulusan bagi mahasiswa Politeknik Negeri Jember dan diharapkan menjadi lulusan dengan kualifikasi, profesional dan etos kerja yang kuat.

Program magang ini merupakan bagian dari pendidikan yang merupakan implikasi dari proses sesungguhnya berdasarkan dari Praktik yang di dapat dari bangku kuliah. Sehingga, kemudian diharapkan setiap mahasiswa dapat mengasah skill yang meliputi keterampilan fisik, intelektual, sosial, dan managerial.

PT. Otak Kanan merupakan perusahaan yang bergerak di bidang industri kreatif dengan bidang jasa pengembangan website, pengembangan aplikasi mobile, desain dan multimedia, digital marketing. Dalam program magang ini mahasiswa dipersiapkan untuk membuat website E-Learning.

Website E-learning PT. Otak Kanan merupakan sebuah website yang dikembangkan dengan tujuan untuk membuat modul belajar yang dapat digunakan untuk mahasiswa atau siswa yang melaksanakan program magang di PT. Otak Kanan. Dimana dalam website E-Learning ini akan digunakan untuk menyimpan modul belajar yang dapat digunakan untuk peserta magang sebagai bahan belajar. Dalam pengembangan website E-Learning PT. Otak Kanan terdapat tugas untuk mengembangkan backend website menggunakan bahasa pemrograman php dengan menggunakan framework Laravel. Tujuan dari pengembangan backend bertujuan untuk mengelola web, membuat website berfungsi dengan baik dan dilakukan dengan bahasa pemrograman server-side. Pengembangan pada backend berfokus pada script, database, dan arsitektur web. Kode ditulis dengan tujuan agar semua data yang tersimpan di dalam database dapat tersampaikan ke pengguna yang menggunakan website tersebut. Dalam proses pengembangan diharuskan untuk mengetahui manajemen dari sebuah website yang akan dibuat, backend

melakukan perancangan untuk mengatur informasi sebagai input atau output sebuah sistem.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan Umum Magang

Tujuan umum dan manfaat dari penyelenggaraan kegiatan magang adalah sebagai berikut:

- a. Meningkatkan pengetahuan dan keterampilan serta menambah pengalaman kerja bagi mahasiswa tentang kegiatan perusahaan, industri, instansi dan atau unit bisnis strategis lainnya yang layak dijadikan tempat magang.

- b. Melatih mahasiswa agar lebih kritis terhadap perbedaan yang sering dijumpai di lapangan atau tempat magang dengan yang diperoleh di kampus saat perkuliahan.
- c. Mengembangkan wawasan dan pengalaman dalam melakukan pekerjaan yang sesuai dengan keahlian yang dimiliki baik itu secara akademis maupun yang non akademis.

1.2.2 Tujuan Khusus Magang

Tujuan khusus dari penyelenggaraan kegiatan magang adalah mampu mengembangkan backend sebuah aplikasi untuk media pembelajaran PT. Otak Kanan dengan berbasis website yang akan digunakan oleh mahasiswa atau siswa ketika magang di PT. Otak Kanan Surabaya. Aplikasi media pembelajaran ini mempunyai beberapa fitur seperti berikut:

- a. Melihat semua program yang tersedia di PT. Otak Kanan.
- b. Melihat semua testimonial dari mahasiswa atau siswa yang sudah pernah magang di PT. Otak Kanan.
- c. Mengisi Logbook harian magang.

1.2.3 Manfaat Magang

Dengan adanya kegiatan magang bagi mahasiswa ini diharapkan dapat memberikan manfaat sebagai berikut:

1. Bagi Penulis.
 - a. Sebagai salah satu syarat dalam menempuh studi D4-Teknik Informatika, Jurusan Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember.
 - b. Untuk menambah pengetahuan serta pengalaman di dunia kerja yang sesungguhnya.
 - c. Melatih diri mahasiswa menjadi lebih disiplin, tanggung jawab, dan membentuk mahasiswa yang berkarakter.
2. Bagi Politeknik Negeri Jember.

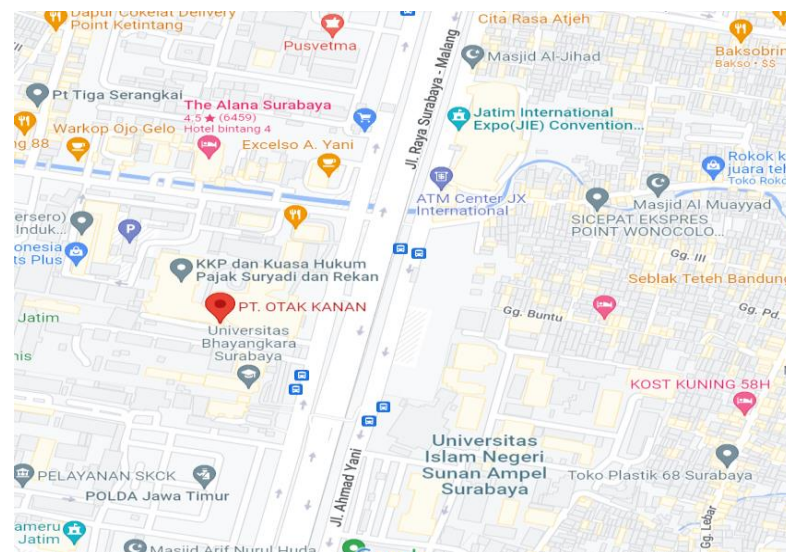
- a. Sebagai bahan untuk evaluasi kurikulum yang telah diajarkan, sehingga dapat menyesuaikan dengan tenaga kerja yang berkompeten dalam bidangnya.
 - b. Sebagai media untuk pengenalan Instansi pendidikan Program Studi D4-Teknik Informatika, Jurusan Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember.
3. Bagi Instansi atau Perusahaan Magang.
 - a. Sebagai sarana untuk kerjasama antara perusahaan atau instansi magang dengan Jurusan Teknologi Informasi.
 - b. Dapat menjadi bahan masukan bagi perusahaan untuk menentukan kebijakan perusahaan di masa yang akan datang berdasarkan hasil pengkajian dan analisis yang dilakukan mahasiswa selama Magang.

1.3 Lokasi dan Waktu

Untuk lokasi dan waktu pelaksanaan kegiatan magang ini adalah sebagai berikut:

1. Lokasi Magang.

Lokasi kegiatan magang di Kantor PT. Otak Kanan berada di Graha Pena, Ruang 1503, Jl. Ahmad Yani No.88, Ketintang, Kec. Gayungan, Kota SBY, Jawa Timur 60234.



Gambar 1. 1 Peta lokasi Magang PT. Otak Kanan

2. Waktu Magang.

Kegiatan magang di PT. Otak Kanan ini dilaksanakan mulai tanggal 05 September 2022 s/d 16 Januari 2023.

1.4 Metode Pelaksanaan

Metode yang digunakan dalam pelaksanaan kegiatan magang ini adalah dengan menggunakan metode diskusi secara langsung dengan pembimbing lapang mengenai pengerjaan aplikasi media pembelajaran PT. Otak Kanan dan diskusi selama magang berlangsung.