

DAFTAR PUSTAKA

Arif dan Khoiruddin. 2020. *Membangun Sistem Transaksi Game Multiplayer dengan Unity 3D*. Jember : Cerdas Ulet Kreatif.

Hakim. 2018. *Bahasa Pemrograman C# dan EMGUCV*. Yogyakarta : Deepublish.

Ismayani, A. 2020. *Membuat Sendiri Aplikasi Augmented Reality*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo.

Jubilee Enterprise. 2016. *Blender Untuk Pemula*. Yogyakarta : PT Elex Media Komputindo.

Kusrini. 2007. *Strategi Perancangan dan Pengelolaan Basis Data*. Yogyakarta : Penerbit Andi.

swarapendidikan.um.ac.id/pusat-unggulan-ipitek-dli-sebagai-center-of-excellent-universitas-negeri-malang/