

## RINGKASAN

Wirausaha Merdeka adalah bagian dari program MBKM yang bertujuan untuk memberikan kesempatan bagi mahasiswa untuk dapat belajar dan mengembangkan diri menjadi calon *entrepreneur*. Politeknik Negeri Jember terpilih sebagai Perguruan Tinggi yang ikut serta dalam Program Wirausaha Merdeka. Melalui WMK Polije memiliki 5 aktivitas utama yang akan dilaksanakan yaitu *Entrepreneurship Development Class (EDC)*, Magang Tematik Kewirausahaan DUDI, *Bootcamp*, Inkubasi Bisnis, *Business Matching* dan Gelar Produk serta Rekognisi (Final Assessment WMK).

Alaweda (PT Sakti Digital Kreasi) merupakan *startup* yang mengembangkan *software* untuk membantu mempermudah pebisnis *online* menjalankan usahanya. Perusahaan ini didirikan pada tahun 2017 dan telah mengembangkan beberapa *software* yang sudah digunakan oleh lebih dari 20.000 *customer* dari Indonesia, Singapore dan Malaysia. Pusat PT. Sakti Digital Kreasi berada di Jakarta Selatan. Untuk cabang Jember PT. Sakti Digital Kreasi yang dipimpin oleh bapak Agus Sakti beralamatkan di Jalan Letjend Suptripto XIV, Gang Casablanca, Cluster, Safira Garden No. 25, Kebonsari, Sumbersari, Jember (68122)

Pemasaran merupakan salah satu kegiatan pokok yang dilakukan perusahaan dalam rangka mencapai tujuan yaitu mempertahankan kelangsungan hidup untuk berkembang, dan mendapatkan laba. E-marketing adalah sebuah strategi pemasaran. Pemasaran e-marketing mengandalkan suatu media elektronik dan jaringan internet yang memasarkan suatu barang ataupun jasa dengan strategi promosi, pendistribusian, konsep, dan penetapan harga barang atau Jasa.

Pada pembuatan website tentang Nature Boost, penulis mengikuti arahan dari Bapak Sakti selaku pembimbing lapang PT. Sakti Digital Kreasi. Arahan atau kaidah yang dipakai dalam perusahaan tersebut menggunakan metode *extreme programming*. *Extreme programming* adalah salah satu dari sekian banyaknya metodologi dalam rekayasa perangkat lunak dan suatu metode pengembangan dan pendekatan *object oriented* yang mencakup seperangkat, aturan yang terjadi dalam 4 tahapan diantaranya *planning, design, coding dan testing*.