

DAFTAR PUSTAKA

- AdaKita. 2014. *Sejarah RC Radio Control Car*.
<https://www.adakitanews.com/sejarah-rc-radio-control-car/>. [14 Maret 2022].
- Aorinka Anendya. 2014. *Apa Itu Figma? Penjelasan, Fitur, Keunggulan dan Manfaatnya*. <https://www.dewaweb.com/blog/apa-itu-figma/>. [3 Februari 2023]
- Daon001. 2018. *Kecanduan Gawai Ancam Anak-anak*.
https://kominfo.go.id/content/detail/13547/kecanduan-gawai-ancam-anak-anak/0/sorotan_media. [18 Maret 2022].
- Dwitari. 2021. *Pengertian Kodular*. <https://dwiay.com/2021/02/21/pengertian-kodular/>. [2 Februari 2023.]
- Dzulqarnain, M.F. 2015. *"Rancang Bangun Aplikasi Mobil Remote Control Pemantau Berbasis Android pada Mikrokontroler Arduino"*. *Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi (JUSTIN)*, Vol. 3, No. 3, November 2015, 251-256.
- Kho, D. 2019. *Pengertian WiFi dan Cara Kerja WiFi*.
<http://www.teknikelektronika.com/>. [14 Maret 2022].
- Pangastuti, R. 2018. "Fenomena Gadget dan Perkembangan Sosial bagi Anak Usia Dini". *Journal of Islamic Early Childhood Education*. 2 (2): 165.
- Rendi Riansyah. 2020. *Cara Mengukur dan Menghitung Delay, Jitter, Throughput dan Packet Loss*. <https://www.rendiriansyah.com/2020/06/cara-mengukur-dan-menghitung-delay.html>. [22 Maret 2023]
- Setianingsih, A.W. Ardani, dan F.N. Khayati. 2018. *Dampak Penggunaan Gadget pada Anak Usia Prasekolah dapat Meningkatkan Resiko Gangguan Pemusatan Perhatian dan Hiperaktivitas*. Volume ke 16. STIKes Muhammadiyah Klaten.