

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Praktek Kerja Lapangan (PKL) merupakan salah satu bentuk implementasi secara sistematis dan sinkron antara program pendidikan di sekolah/kampus dengan program penguasaan keahlian yang diperoleh melalui kegiatan kerja secara langsung didunia kerja untuk mencapai tingkat keahlian tertentu. Praktek kerja lapang dilakukan oleh mahasiswa pada setiap perguruan tinggi.. Mahasiswa akan melaksanakan PKL di instansi/perusahaan yang sesuai dengan program studi yang di ambil Pengalaman pada dunia kerja bisa menjadi suatu pelajaran yang dapat menambah wawasan bagi mahassaiswa itu sendiri.

Praktek Kerja Lapang yang saya lakukan yaitu di Dinas Komunikasi, Informatika dan Persandia dan dilaksanakan pada 14 September 2020 sampai dengan 12 Desember 2020. Dinas Komunikasi, Informatika dan Persandian merupakan sebuah instansi yang bergerak pada bidang Teknologi Informasi. Dalam instansi ini terdapat tiga divisi yaitu divisi programmer, divusu jaringan dan divisi multimedia. Setiap divisi mempunyai peran dan bagiannya masing masing dalam pelaksanaan kerjanya. Khususnya pada bagian divisi programmer yang menjadi tempat saya bekerja. Divisi programmer bergelut dalam pengembangan software baik itu dalam versi web maupun android. Aplikasi yang digunakan untuk pepmbuatan android adalah android studio dan laravel 7 pada bagian web.

Pemahaman tentang laravel 7 diberikan kepada kelompok kami sebagai bekal tambahan tentang coding. Selain itu diberikan juga sebuah tugas untuk membuat sebuah projek tentang sistem informasi terkait siswa/mahasiswa yang sedang PKL pada instansi tersebut menggunakan laravel 7 dan berbasis web. Projek ini diberikan setelah minggu kedua PKL d instansi tersebut. Metode yang digunakan dalam pengembangan projek tersebut adalah waterfall. Pembuatan projek ini bertujuan untuk mempermudah dalam memanajemen siswa/mahasiswa yang sedang menjalani PKL dalam instasni tersebut. Program ini nantinya akan digunakan oleh 2 pengguna yaitu admin dan kasi. Admin bertugas dalam

mengelola data siswa/mahasiswa dalam program tersebut. Sedangkan kasi hanya diberikan akses untuk melihat data siswa/mahasiswa yang sedang PKL saja. Selain pembuatan projek terdapat tugas lain yang saya laksanakan selama PKL. Seperti membantu instansi dalam merekap data, ekspedisi surat dan lain-lain.

Selain pembuatan projek terdapat tugas lain yang saya laksanakan selama PKL Tugas lain tersebut yaitu mengagendakan surat. Mengarsipkan surat yang masuk dan keluar di diskominfo Situbondo dilakukan pada bagian TUSurat yang masuk ke dalam instansi nantinya akan ditujukan kepada kepala Diskominfo. Kemudian akan dikirimkan ke bagian bagian yang terkait dengan isi dari surat tersebut. Selain itu juga memberikan nomor untuk surat keluar yang akan dikirimkan ke instansi lain.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan Umum PKL

Tujuan Praktek Kerja Lapangan (PKL) adalah meningkatkan wawasan dan pengalaman kerja bagi mahasiswa. . Selain itu kegaitan PKL juga meningkatkan kemampuan mahasiswa dalam dunia kerja dari instansni/perusahaan sebagai keterampilan yang tidak didapatkan ketika berada di kampus. Keterampilan ini juga bisa menjadi suatu nilai tambah ketika nanti mendapatkan pekerjaan di suatu instansni atau perusahaan

1.2.2 Tujuan Khusus PKL

Tujuan khusus dari kegiatan Praktek Kerja Lapangan (PKL) itu sendiri yaitu mengimplemmentasikan projek pembuatan sistem informasi data peserta pkl berbasis web yang diberikan oleh pihak instansi.

1.2.3 Manfaat PKL

Manfaat Praktek Kerja Lapangan (PKL) adalah sebagai berikut:

1. Mahasiswa mendaptkan keahlian tambahan dalam dunia pemrograman dari adanya pembuatan projek
2. Mahasiswa medapatkan pengetahuan tambaahan tentang dunia kerja dari lingkungan instansi/perusahaan

3. Mahasiswa dapat secara mudah berkomunikasi tentang ide atau pengetahuannya tentang program kepada rekan kerja yang ada di instansi/perusahaan

1.3 Lokasi dan Jadwal Kerja

1.3.1 Lokasi Praktek Kerja Lapang

Lokasi Praktek Kerja Lapang yaitu berada di Dinas Komunikasi, Informatika dan Persandian yang berlokasi di Jl. PB. Sudirman No. 1, Kec.Situbondo, Kabupaten Situbondo, JawaTmur.

1.3.2 Jadwal Kerja Praktek Kerja Lapang(PKL)

Jadwal kerja praktek kerja lapang (PKL) Dinas Komunikasi, Informatika dan Persandian pada hari dilaksanakan pada hari seninsampai kamis pada jam 07:00 – 16:00 dan pada hari jum,at pada jam 06.30 – 16:00. Waktu ini digunakan untuk aktivitas pengembangan proyek.

1.4 Metode Pelaksanaan

Pelaksanaan praktek kerja lapang di Dinas Komunikasi, Informatika dan Persandian menggunakan metode *waterfall* dalam pelaksanaan penyelesaian proyek yang diberikan. Model Waterfall adalah suatu proses perangkat lunak yang berurutan , dipandang sebagai terus mengalir kebawah (seperti air terjun) melewati fase-fase perencanaan, pemodelan, implementasi dan pengujian. Pada bagian ini saya akan mengimplementasikan hasil desain yang telah dibuat sebelumnya