

## DAFTAR PUSTAKA

- Aripin, I. 2018. Konsep dan Aplikasi *Mobile Learning* dalam Pembelajaran Biologi. *Jurnal Bio Educatio*, 3(1), 01-09.
- Hanif, I. F., & Sinambela, G. M. 2021. Pembuatan Aplikasi E-Tatib Berbasis Android Menggunakan Bahasa Pemrograman *Dart: Making an Android-based E-Tatib Application Using the Dart Programming Language..* *Jurnal Teknologi dan Terapan Bisnis*, 4(1), 1-7.
- Hasanuddin, H., Asgar, H., & Hartono, B. (2022). Rancang Bangun Rest Api Aplikasi Weshare Sebagai Upaya Mempermudah Pelayanan Donasi Kemanusiaan. *Jurnal Informatika Teknologi dan Sains*, 4(1), 8-14.
- Hendriawan, M., Budiman, T., Yasin, V., & Rini, A. S. 2021. Pengembangan aplikasi *e-commerce* di PT. Putra Sumber Abadi menggunakan *Flutter*. *JISICOM (Journal of Information System, Informatics and Computing)*, 5(1), 69-88.
- Larasati, I., Yusril, A. N., & Al Zukri, P. 2021. *Systematic Literature Review Analisis Metode Agile Dalam Pengembangan Aplikasi Mobile*. *SISTEMASI*, 10(2), 369-380.
- Pratama, A. P., & Kamisutara, M. 2021. Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis *Mobile* Menggunakan *Flutter* Di Universitas Narotama Surabaya. *Jurnal Ilmiah NERO*, 6(2), 145-160.
- Rahardja, U., Aini, Q., & Santoso, N. P. L. 2018. Pengintegrasian *YII Framework* Berbasis API pada Sistem Penilaian Absensi. *Sisfotenika*, 8(2), 140-152.
- Rosaly, R., & Prasetyo, A. 2019. Pengertian *Flowchart* Beserta Fungsi dan Simbol-simbol *Flowchart* yang Paling Umum Digunakan.
- Syahputra, Rizki dan Yusmi, P.W. 2019. *Happy Flutter: Membuat Aplikasi Android dan iOS dengan Mudah menggunakan Flutter*. Banten. Udacoding.

Tjandra, Suhatati dan Gerry, Surya Chandra. 2020. Pemanfaatan *Flutter* dan *Electron Framework* pada Aplikasi *Inventori* dan Pengaturan Pengiriman Barang.