

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Penerapan ilmu yang diperoleh merupakan hal yang perlu dilaksanakan, begitu juga halnya dengan seorang mahasiswa yang harus mengetahui kondisi lapangan yang ada. Salah satu program yang bisa dimanfaatkan adalah Magang. Dalam pelaksanaannya, mahasiswa akan terjun langsung pada lingkungan kerja sesuai dengan tempat yang dipilih. Pada Politeknik Negeri Jember untuk prodi Teknik Informatika, Program Magang dilaksanakan pada waktu semester VII, diharapkan ilmu yang telah diperoleh di kampus dapat diterapkan ketika Magang.

Magang juga merupakan bagian pendidikan yang menyangkut proses belajar mengajar berdasarkan pengalaman diluar sistem belajar dibangku kuliah dan praktek didalam kampus. Mahasiswa secara perorangan maupun berkelompok dipersiapkan untuk mendapatkan pengalaman dan keterampilan khusus dari keadaan nyata di lapangan dalam bidangnya masing-masing. Dari pengalaman tersebut diharapkan mahasiswa akan memperoleh keterampilan yang tidak semata-mata bersifat teoritis saja, akan tetapi keterampilan yang meliputi keterampilan fisik, intelektual, kemampuan berinteraksi dan berintegrasi, serta kemampuan manajerial.

Karena program tersebut akan menjadi indikator penilaian dan bekal utama teknik vokasi yang harus dimiliki oleh setiap mahasiswa. Selanjutnya dapat diterapkan dan dipadukan dengan keterampilan yang diperoleh setiap mahasiswa dari perusahaan terkait sebagai landasan *life skill*. Selepas meninggalkan institusi Politeknik Negeri Jember. Politeknik Negeri Jember adalah institusi yang lebih condong menerapkan lebih banyak ilmu praktek dibandingkan ilmu teori dengan perbandingan 60% praktek dan 40% teori. Sehingga diharapkan lulusan Politeknik Negeri Jember lebih siap untuk memasuki dunia kerja sesuai dengan bidang ilmu yang ditekuni. Dalam magang ini, mahasiswa diwajibkan untuk melaksanakan magang sebesar 20 sks (900 jam) dalam 1 semester dan dipisahkan untuk mengerjakan serangkaian tugas di tempat magang guna menunjang keterampilan akademis yang diperoleh dibangku kuliah.

Berdasarkan kurikulum Politeknik Negeri Jember sebagai syarat kelulusan, mewajibkan setiap mahasiswa untuk melaksanakan kegiatan magang dimana kegiatan ini dilakukan disaat mahasiswa sudah sampai di semester 7. Program Negeri Jember dapat menerapkan ilmu yang telah didapat pada bangku kuliah yang diimplementasikan pada lapangan kerja, yaitu pada sebuah perusahaan skala industri. Mahasiswa yang bersangkutan telah mendapatkan bekal materi baik secara teori maupun secara teknik di dalam pelaksanaan kegiatan magang. CV. Avatar Solutions merupakan salah satu dari banyak perusahaan yang bersedia dipilih sebagai tempat pelaksanaan Magang.

CV. Avatar Solutions adalah salah satu perusahaan yang bergerak dalam bidang ICT yaitu *Information and Communication Technology* yang bertempat di Denpasar, Bali. CV. Avatar Solutions berfokus pada solusi manajemen teknologi informasi yang komprehensif, terdiri *hardware* (perangkat keras) dan *software* (perangkat lunak), dan mencakup *software development, mobile applications, web applications, e-commerce*, dan *network infrastructure*. Salah satu contohnya yaitu Iphone Bali yang ditugaskan pada peserta Magang.

Iphone Bali merupakan salah satu *market store* yang ada di Jalan Seroja 36 Denpasar. Salah satu strategi dalam memasarkan produk yang ada pada Iphone Bali yaitu dengan cara memanfaatkan aplikasi atau *website*. Bagian terpenting dalam membangun aplikasi atau *website* ialah *user interface* atau pengguna antarmuka, yang dimana *user interface* ini komponen yang terpisah dari fungsi aplikasi. *User interface* berguna untuk memudahkan pengguna dalam berinteraksi dengan sistem. Dalam hal ini, pihak CV. Avatar Solutions melibatkan peserta Magang Politeknik Negeri Jember dalam pengembangan *website* Iphone Bali.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan Umum Magang

Tujuan yang ingin dicapai dalam pelaksanaan Program Magang antara lain:

1. Memenuhi syarat untuk menyelesaikan jenjang pendidikan Sarjana Terapan di Program Studi Teknik Informatika, Jurusan Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember.
2. Mampu menerapkan ilmu pengetahuan yang diperoleh di perkuliahan dengan realita di lapangan atau dunia kerja.
3. Membentuk karakter mahasiswa untuk menjadi individu yang jujur, disiplin, tepat waktu, dan dapat bekerja sama dalam kelompok maupun individual.

1.2.2 Tujuan Khusus Magang

Tujuan Khusus yang ingin dicapai dalam pelaksanaan Program Magang bagi Mahasiswa antara lain:

1. Mampu merancang desain *User Interface* Iphone Bali.
2. Mampu menerapkan atau mengimplementasikan hasil desain *User Interface* pada Iphone Bali.

1.2.3 Manfaat Magang

Manfaat yang ingin dicapai dalam pelaksanaan Program Magang antara lain:

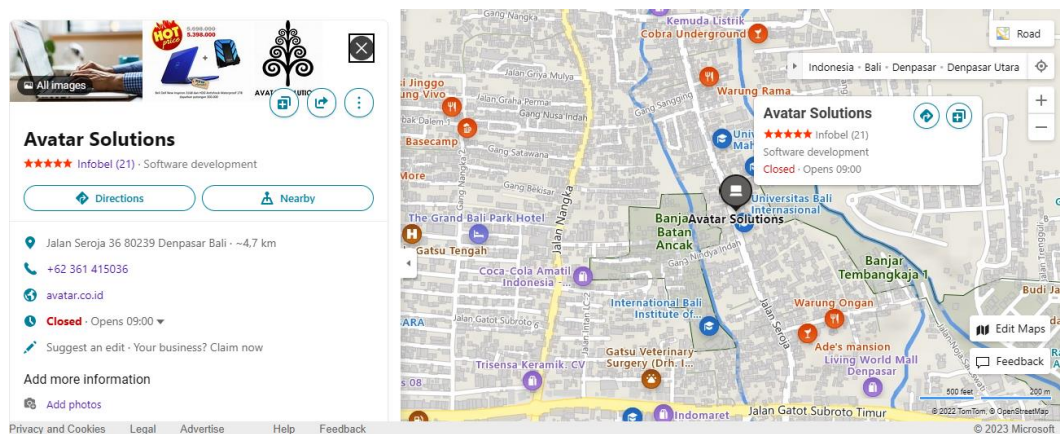
- a. Bagi Mahasiswa
 1. Melatih kedisiplinan, kerja sama dalam tim, tanggung jawab, dan mental dalam dunia bisnis dan kerja.
 2. Menerapkan ilmu yang telah di dapatkan di perkuliahan melalui Program Magang.
 3. Menambah wawasan tentang dunia kerja bagi mahasiswa.
- b. Bagi Jurusan Teknologi Informasi
 1. Membangun kerja sama dan hubungan yang baik antara jurusan dengan perusahaan atau instansi terkait.

2. Sebagai bahan evaluasi dan masukan terkait kinerja bagi kedua belah pihak.

1.3 Lokasi dan Waktu

1.3.1 Lokasi Kerja

Kegiatan Magang Industri dilaksanakan di Avatar Solutions selama 4 bulan, dimulai pada tanggal 5 September 2022 sampai dengan 16 Januari 2023, Lokasi kegiatan Magang adalah pada kantor Avatar Solutions yang berada di Jl. Seroja No.36, Tonja, Kec. Denpasar Utara, Kota Denpasar, Bali 80239. Berikut merupakan peta lokasi kantor Avatar Solutions. Dengan hari kerja yaitu setiap hari Senin sampai hari Jumat mulai pukul 09.00 – 18.00 WITA.



Gambar 1.1 Lokasi Magang

1.4 Metode Pelaksanaan

Metode dalam pelaksanaan Magang ini adalah metode diskusi dilakukan secara langsung di tempat magang atau *meet online* antara mahasiswa dengan pembimbing lapang mengenai tugas yang diberikan. Sedangkan metode laporan tentang progress dari tugas yang diberikan menggunakan Grup Whatsapp dan Grup Slack.

