

DAFTAR PUSTAKA

- Adi Pradana Putra, F. A. 2020. "*Pengujian Aplikasi Point Of Sale Berbasis Web*". Jurnal Bina Komputer.
- Al-Faruq, M. N. 2022. "*Perancangan UI/UX Semarang Virtual Tourism Dengan Figma*". Walisongo Journal of Information Technology.
- Bambang. 2019. "*Penerapan Framwork Bootstrap Dalam Sisitem Informasi Pendidikan*" SMA NEGERI 1 PACETCIANJUR Jawa Barat. TEMATIK- Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi.
- Henry Bastian, G. E. 2021. "*Desain User Interface Game Fairplay Poker Menggunakan Metode UCD (USER CENTERED DESIGN)*". JADECS (Journal of Art, Design, Art Education & Culture Studies).
- Idris. 2020. "*Perawatan Perangkat Keras Komputer*". Retrieved from pyutid.blogspot.com: <https://pyutid.blogspot.com/2020/10/perawatan-perangkat-keras-komputer.html>
- Kala, A. 2021. "*Edukasi Pembuatan Desain Grafis Menarik Menggunakan Aplikasi Canva*". Jurnal Pengabdian kepada Masyarakat.
- Michael, A. 2021. "*Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Pengendalian Persediaan Barang*". Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA).
- Putro, F. A. 2021. "*Pengujian Black Box Aplikasi Mobile Menggunakan Katalon Studio*". Journal UII.
- Rina Indriyani, S. K. 2021. "*Pelatihan Pembuatan Landing Page Bagi UMKM*". DIMASTEK(Jurnal Pengabdian kepada Masyarakat Berbasis Teknologi).
- Tarmin. 2019. "*Sistem Konsultasi dan Bimbingan Online Berbasis Web Menggunakan Webrtc (Studi Kasus : Fakultas Teknik Universitas Suryakencana)*". Media Jurnal Informatika.
- Yuliani. 2019. Penguatan Nilai Karakter Kepedulian Melalui Kegiatan Kerja Bakti Bagi Siswa SDN Kartasura 05 Kecamatan Kartasura Kabupaten Sukoharjo. *Jurnal Pendidikan*.

