

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dunia penyiaran televisi (TV) di Indonesia akan segera memasuki era digital. Pemerintah, melalui Keputusan Menteri Komunikasi dan Informatika Nomor:07/P/M.KOMINFO/3/2007 tanggal 21 Maret 2007 tentang Standar Penyiaran Digital terestrial untuk Televisi Tidak Bergerak di Indonesia, telah menetapkan standar DVB-T (Digital Video Broadcasting-Teresterial) sebagai standar penyiaran televisi digital teresterial tidak bergerak di Indonesia. Penetapan tersebut oleh menggariskan arah perkembangan penyiaran televisi digital di Indonesia ke depan.

Televisi merupakan suatu sistem komunikasi yang dipancarkan melalui rangkaian gambar elektronik yang dipancarkan secara cepat berurutan dan diiringi unsur audio. Indonesia saat ini mempunyai banyak stasiun televisi baik nasional maupun lokal, salah satunya adalah JTV Malang.

Pemanfaatan IPTEK bidang pengolahan data secara otomatis dalam upaya untuk menanggulangi keterlambatan proses adminitrasi data pada JTV Malang sebagai media televisi. Proses ini meliputi pencatatan program-program yang ada di JTV Malang, divisi, keterangan, dan juga koreksi apabila anggota ada yang salah memasukkan keterangan maka manager dapat memberikan koreksi di kolom koreksi nantinya. Data pada JTV Malang menggunakan aplikasi komputer hanya saja data tersebut terpisah sehingga membuat data tersebut terlalu banyak dan memakan ruang penyimpanan yang banyak. Oleh karena itu dengan adanya pembuatan software aplikasi terpadu yang mudah digunakan untuk memasukkan segala data pada JTV Malang tersebut.

Pembuatan aplikasi ini dikembangkan dan dikelola berbasis microsoft excel. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu karyawan atau pihak JTV Malang agar data yang mereka punya bisa dikelola dengan baik.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan Umum PKL

Tujuan Praktik Kerja Lapangan (PKL) secara umum adalah :

- a. Meningkatkan pengetahuan dan keterampilan serta pengalaman kerja bagi mahasiswa mengenai kegiatan perusahaan/industri/instansi dan/atau unit bisnis strategis lainnya yang layak dijadikan tempat PKL.
- b. Melatih mahasiswa agar lebih kritis terhadap perbedaan atau kesenjangan (*gap*) yang mereka jumpai di lapangan dengan yang diperoleh di bangku kuliah.
- c. Mengembangkan wawasan dan pengalaman dalam melakukan pekerjaan yang sesuai dengan keahlian yang dimiliki.

1.2.2 Tujuan Khusus PKL

Mengimplementasikan metode waterfall dalam perancangan aplikasi sistem log book.

1.2.3 Manfaat PKL

- a. Manfaat bagi Mahasiswa
 - 1) Dapat mengetahui lebih jauh realita ilmu yang telah diterima di perkuliahan dengan kenyataan yang ada di lapangan.
 - 2) Memperdalam dan meningkatkan keterampilan dan kreativitas diri dalam lingkungan yang sesuai dengan disiplin ilmu yang dimiliki.
 - 3) Dapat menyiapkan langkah-langkah yang diperlukan untuk menyesuaikan diri dalam lingkungan kerjanya di masa mendatang.
 - 4) Menambah wawasan , pengetahuan dan pengalaman selaku generasi yang di didik untuk siap terjun langsung di masyarakat khususnya di lingkungan kerjanya.
- b. Manfaat bagi Kampus
 - 1) Sebagai bahan evaluasi kurikulum yang telah diterapkan, sehingga dapat menyesuaikan dengan kebutuhan tenaga kerja yang kompeten dalam bidangnya.
 - 2) Untuk memperkenalkan instansi pendidikan Program Studi Manajemen Informatika, Jurusan Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember

1.4 Metode Pelaksanaan

Metode yang digunakan dalam pelaksanaan Praktik Kerja Lapang ini adalah sebagai yaitu metode diskusi yang dilakukan antara mahasiswa dan pembimbing lapang. Diskusi tersebut dilaksanakan secara *luring*.