

## RINGKASAN

**Sistem Pendukung Keputusan Untuk Menentukan Grafik Perkembangan Pemain Basket Menggunakan Metode *SMART***, Tryezel Yofye Wahyu Edyanata, Nim.E31171247, Tahun 2020, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Wahyu Kurnia Dewanto, S.Kom, MT (Pembimbing).

Pemain bola basket merupakan salah satu cabang olahraga yang paling banyak digemari oleh semua kalangan usia karena dianggap sebagai permainan yang menyenangkan, mendidik, dan menyehatkan. Dikutip dari hamalan detik.com, di Indonesia permainan bola basket telah berkembang dengan sangat pesat, hal ini dapat dilihat dari banyaknya kompetisi yang ada baik tingkat pelajar, mahasiswa, maupun antar club.

Dalam sebuah team bola basket harus terdapat coach/pelatih yang bertanggung jawab untuk membimbing para pemain di lapangan. Sulitnya dalam melihat dan menentukan grafik perkembangan atlet-nya menjadi salah satu kendala pelatih untuk mengetahui kelemahan dan kelebihan pemain. Selama ini pelatih menggunakan cara rekap data manual sehingga kurang efisien dan memakan banyak waktu.

Untuk mengatasi masalah tersebut maka perlu dibuat sebuah aplikasi yang berjudul “Sistem Pendukung Keputusan Untuk Menentukan Grafik Perkembangan Pemain Basket Menggunakan Metode *SMART*. Metode *SMART* digunakan karena kesederhaannya dalam merespons kebutuhan pembuat keputusan dan caranya menganalisa respons yaitu dengan analisa transparan sehingga memberikan pemahaman masalah yang tinggi dan dapat diterima oleh pembuat keputusan. Dalam sistem ini terdapat empat menu utama yaitu menu data pemain, menu Latihan, menu perhitungan dan juga menu laporan.