

## DAFTAR PUSTAKA

- Afyuni, N., Junaedi, D., & Effendy, V. (2018). Pemodelan User Interface pada Aplikasi Penjadwalan Mandiri untuk Melatih Perkembangan Kognitif Anak Menggunakan Goal-Directed Design. *E-Proceeding of Engineering*, 5(1), 1606–1614.
- Firdausi, F. A. (2021). Analisa dan Desain Kembali UI/UX Aplikasi Marketplace UMKM Digidesa Menggunakan Metode Design Thinking. *Seminar Nasional Teknologi Informasi, Komunikasi Dan Industri (SNTIKI)*, 1(November), 1.
- Firmansyah, M. T., Fauzi, R., & Gumilang, S. F. S. (2020). Perancangan User Interface dan User Experience Mobile Application SIBENKEL Untuk Memenuhi Kebutuhan Pengguna Dengan Metode User Centered Design (UCD). *E-Proceeding of Engineering*, 7(2), 7574–7580. <https://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/engineering/article/view/12857/12569>
- Fitri, R. (2018). Nelayan dan Kondisi Perikanan Di Desa Lot Kala , Danau Laut Tawar. *Jurnal Antropologi Sumatera*, 16(1), 43–49. <https://jurnal.unimed.ac.id/2012/index.php/jas/article/view/20219%0Ahttps://jurnal.unimed.ac.id/2012/index.php/jas/article/download/20219/14272>
- Frobenius, A. C. (2021). Perencanaan dan Evaluasi User Interface untuk Aplikasi Tunanetra Berbasis Mobile Menggunakan Metode User Center Design dan QUIM Evaluation. *Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi (Justin)*, 9(2), 135. <https://doi.org/10.26418/justin.v9i2.43040>
- M Habib. (2021). *No 主観的健康感を中心とした在宅高齢者における健康関連指標に関する共分散構造分析Title. 6.*
- Naufal, M., Ariyani, L., & Wulandari, W. (2022). Perancangan Sistem Aplikasi Manajemen Biro Wisata Pada Putras Tour & Travel. *Semnas Ristek (Seminar Nasional Riset Dan Inovasi Teknologi)*, 6(1), 1106–1113. <https://doi.org/10.30998/semnasristek.v6i1.5860>
- Nurmiati, E. (2021). Evaluasi User Interface (UI) dan User Experience (UX) aplikasi JRku menggunakan User Centered Design (UCD).

*Repository.Uinjkt.Ac.Id.*

<https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/handle/123456789/56457>

- Pamungkas, M. G. R. (2021). *Perancangan User Interface Sistem Informasi Desa Menggunakan Metode Goal-Directed Design (Studi Kasus: Desa Sukamanah)*. April, 1–9. <http://repository.upnvj.ac.id/id/eprint/9295>
- Romadlon, A. Y. P. P. (2019). Game Edukasi Pencegahan Covid-19 Berbasis Android Untuk Usia 6-35 Tahun. *Jurnal Teknologi Pelita Bangsa*, 10(9-1 (87)), 153–167.
- Rosintan, M., & Setiawan, R. (2015). Analisis Gaya Kepemimpinan Perempuan Di Pt. Ruci Gas Surabaya. *Agora*, 2(2), 11.
- Salma. (2021). *No 主観的健康感を中心とした在宅高齢者における健康関連指標に関する共分散構造分析* Title. 6.
- Suharjanti. (2014). Prosiding Seminar Nasional Aplikasi Sains & Teknologi (SNAST) 2014 Yogyakarta, 15 November 2014 ISSN: 1979-911X. *Snast, November*, 211–216.
- Suwandi, E., Imansyah, F. H., & Dasril, H. (2018). Analisis Tingkat Kepuasan Menggunakan Skala Likert pada Layanan Speedy yang Bermigrasi ke Indihome. *Jurnal Teknik Elektro*, 11.
- Thalia Claudia Mawey, Altje L. Tumbel, I. W. J. O. (2018). Pengaruh Kepercayaan Dan Kualitas Layanan Terhadap Kepuasan Nasabah Pt Bank Sulutgo. *Jurnal EMBA*, 6(3), 1198–1207.
- Wahyudi, J., & Aini, S. Q. (2020). Analisis Kinerja Koperasi Unit Desa Menggunakan Balanced Scorecard. *Jurnal Litbang: Media Informasi Penelitian, Pengembangan Dan IPTEK*, 16(2), 113–128. <https://doi.org/10.33658/jl.v16i2.198>
- Yadi, Y. (2018). Analisa Usability Pada Website Traveloka. *Jurnal Ilmiah Betrik*, 9(03), 172–180. <https://doi.org/10.36050/betrik.v9i03.43>
- Yuniko, F. T., & Putra, F. K. (2019). Penerapan Teknologi Informasi Web Programing Untuk Meningkatkan Pelayanan Publik Dalam Bidang Kebijakan Administrasi Kependudukan. *JOISIE (Journal Of Information Systems And*

*Informatics Engineering*), 1(1), 13. <https://doi.org/10.35145/joisie.v1i1.387>

Falah, D. F. (2022). *ANALISIS DAN PERANCANGAN USER INTERFACE APLIKASI PENDAFTARAN ONLINE PADA RSI JEMURSARI SURABAYA DENGAN PENERAPAN METODE USER CENTERED DESIGN (UCD)*  
[Skripsi]. Politeknik Negeri Jember.