

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Politeknik Negeri Jember (Polije) merupakan perguruan tinggi yang menyelenggarakan pendidikan vokasional, yaitu suatu program pendidikan yang mengarahkan proses belajar mengajar pada tingkat keahlian dan mampu melaksanakan serta mengembangkan standar-standar keahlian secara spesifik yang dibutuhkan sektor industri. Sistem pendidikan yang diberikan berbasis pada peningkatan dan keterampilan sumber daya manusia dengan menggunakan ilmu pengetahuan dan keterampilan dasar yang kuat, sehingga lulusannya mampu mengembangkan diri untuk menghadapi perubahan lingkungan. Disamping itu lulusan Polije diharapkan dapat berkompetensi di dunia industri dan mampu berwirausaha secara mandiri.

Kemajuan teknologi informasi dapat menentukan perkembangan suatu zaman, kemajuan dapat berimbas pada sektor Kerja Lapang atau suatu instansi. Praktek Kerja Lapang (PKL) salah satu kegiatan pendidikan akademik perguruan tinggi Politeknik Negeri Jember (POLIJE) untuk Program Diploma III yang dilaksanakan pada semester 5 (lima). Kegiatan ini mewajibkan mahasiswa untuk melaksanakan Praktek Kerja Lapang sebagai prasyarat mutlak kelulusan yang dipersiapkan untuk mendapatkan pengalaman dan keterampilan khusus di dunia instansi sesuai bidang keahlian untuk perkembangan teknologi didunia kerja mendatang.

CV. Panca Prima Kota Surabaya menyediakan pembuatan Aplikasi untuk sistem tertentu, sebuah aplikasi ini memiliki beberapa fungsi seperti mengolah atau memproses data masukan yang ditetapkan untuk menjadi informasi, dapat menyimpan data dan informasi dalam media yang dapat digunakan untuk keperluan lain, dan lain lainnya. Hal ini dapat menyebabkan pekerjaan lebih mudah dalam mengolah kata, menyimpan dan untuk menghindari data hilang karena proses penyimpanan sangat aman.

Pada kegiatan Praktik Kerja Lapang (PKL) ini, penulis membuat Landing Page yaitu suatu halaman dalam website yang didesain khusus dengan mindset

marketing ketika pengunjung mengakses website dari hasil pencarian berbayar. Landing Page berfungsi mendorong pengguna untuk fokus pada satu produk agar lekas melakukan transaksi website, menyediakan informasi lengkap soal web hosting dan tombol pembelian, serta mengajak pengguna untuk melakukan aksi tertentu seperti membeli produk yang ditawarkan, mempelajari informasi yang diberikan dan mengisi formulir.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan Umum PKL

Tujuan Praktek Kerja Lapang (PKL) secara umum adalah:

- a. Meningkatkan pembelajaran dan pemahaman kondisi objektif secara nyata tentang perusahaan dan industri mengenai PKL yang dilakukan .
- b. Praktek Kerja Lapang (PKL) dapat mengimplementasikan kemampuan Teknologi Informasi (Iptek) yang diperoleh selama kuliah.
- c. Memperoleh pengetahuan tentang manajemen perusahaan/industri.
- d. Mengembangkan wawasan dan pengalaman dalam melakukan pekerjaan yang sesuai dengan keahlian yang dimiliki.

1.2.2 Tujuan PKL secara khusus

Tujuan Praktek Kerja Lapang (PKL) secara khusus adalah:

- a. Melakukan kegiatan yang diberikan oleh pihak instansi CV. Panca Prima Kota Surabaya dan melaksanakan tugas yang diberikan.
- b. Menambahkan kesempatan bagi mahasiswa mencari pengalaman untuk menambah keterampilan dan pengetahuan.
- c. Merancang dan membangun aplikasi sistem informasi laundry berdasarkan data analisis kebutuhan yang telah di tentukan.
- d. Mengetahui pengetahuan tentang pembagian tugas(Job Description) bagi semua mahasiswa yang terkait dengan perusahaan/industri

1.2.3 Manfaat PKL

Manfaat Praktek Kerja Lapangan (PKL) adalah sebagai berikut:

a. Bagi Mahasiswa

- 1) Mahasiswa terlatih untuk mengerjakan pekerjaan lapangan dan sekaligus melakukan serangkaian keterampilan yang sesuai dengan bidang keahliannya.
- 2) Mahasiswa memperoleh kesempatan untuk memantapkan keterampilan dan pengentuannya sehingga kepercayaan dan kematangan dirinya akan semakin meningkat.
- 3) Mahasiswa terlatih untuk berfikir kritis dan menggunakan daya nalarnya dengan cara memberi komentar logis terhadap kegiatan yang dikerjakan dalam bentuk laporan kegiatan yang sudah dibakukan.
- 4) Menumbuhkan sikap kerja mahasiswa berkarakter.

b. Bagi Kampus

- 1) Sebagai bahan evaluasi kurikulum yang telah diterapkan, sehingga dapat menyesuaikan dengan kebutuhan tenaga kerja yang kompeten dalam bidangnya.
- 2) Untuk memperkenalkan instansi pendidikan Program Studi Manajemen Informatika, Jurusan Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember kepada CV. Panca Prima Kota Surabaya yang membutuhkan lulusan Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Jember.

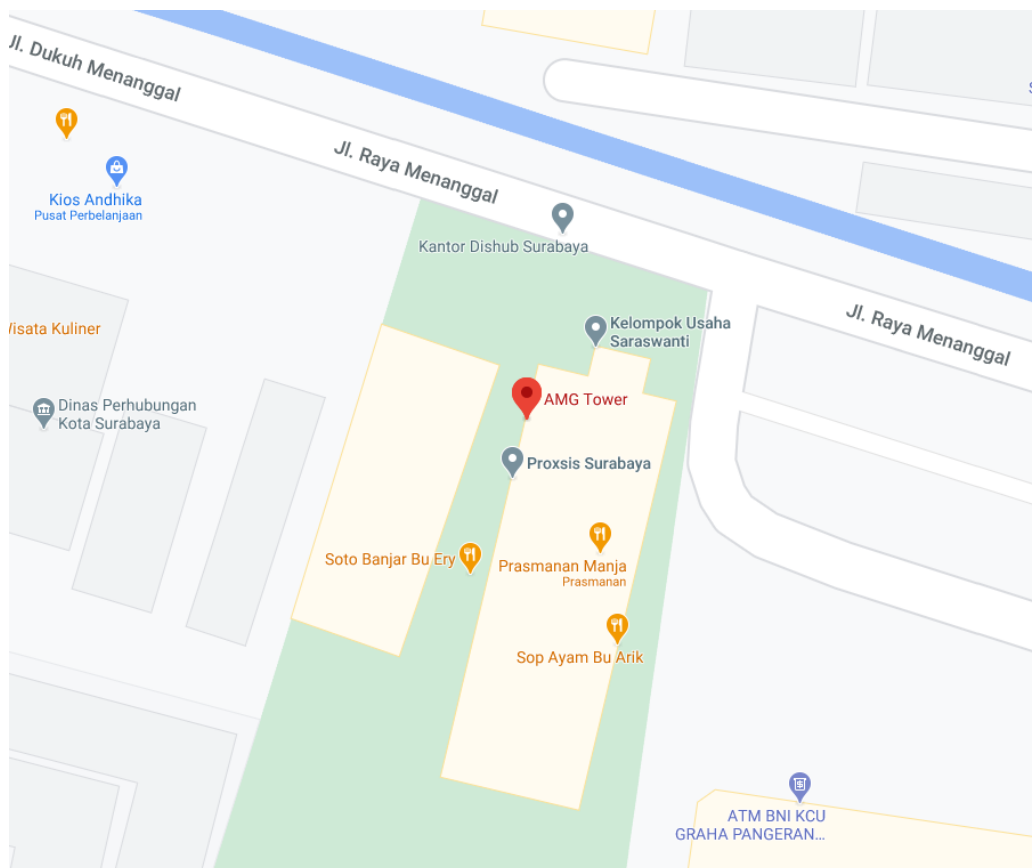
c. Bagi Instansi atau Perusahaan Yang Bersangkutan

- 1) Sebagai sarana kerjasama antara perusahaan dengan Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Jember di masa yang akan datang.
- 2) Membantu CV. Panca Prima Kota Surabaya dalam menyelesaikan permasalahan yang ada pada bidang teknologi informasi.

1.3 Lokasi dan Jadwal Kerja

1.3.1 Lokasi Kerja

Lokasi pelaksanaan Praktek Kerja Lapang (PKL) adalah CV. Panca Prima kota Surabaya, Jl. Dukuh Menanggal No. 1A, Dukuh Menanggal, Kec. Gayungan, Kota Surabaya, Jawa Timur, 60234, fax 082264619988. Dibawah ini merupakan denah lokasi pelaksanaan Praktek Kerja Lapang (PKL) yang berada pada Kota Surabaya



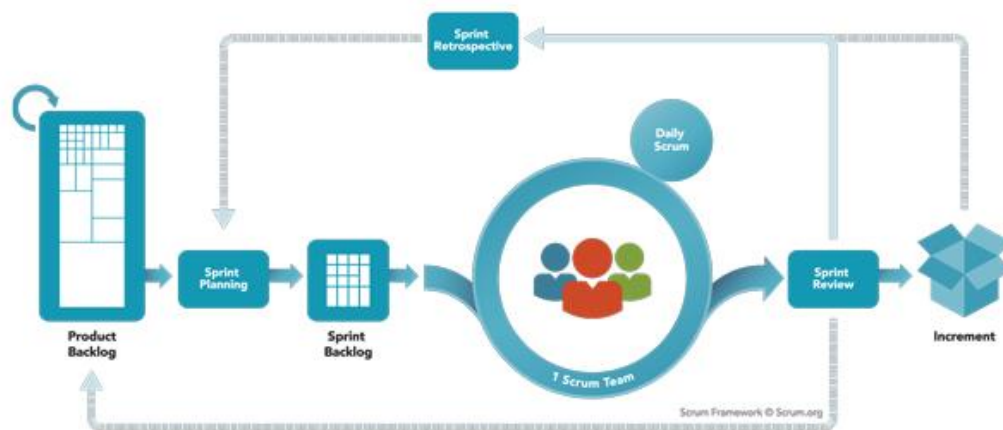
Gambar 1. 1 Peta lokasi PKL

1.3.2 Jadwal Kerja

Praktek Kerja Lapang (PKL) ini dilaksanakan pada tanggal 24 September 2020 sampai dengan tanggal 25 Desember 2020. PKL dilakukan pada hari kerja kantor yaitu dimulai pada hari Senin sampai dengan hari Jumat dengan batasan waktu kerja pukul 08.00 WIB – 17.00 WIB. Namun karena melakukan Praktek Kerja Lapang secara Daring maka untuk jam kerja bebas, tetapi harus berprogress.

1.4 Metode Pelaksanaan

Metode pelaksanaan dalam Praktek Lapang yaitu metode *Scrum*. Salah satu metode rekayasa perangkat lunak dengan menggunakan prinsip-prinsip pendekatan AGILE, yang bertumpu pada kekuatan kolaborasi tim, incremental product dan proses iterasi untuk mewujudkan hasil akhir.



Gambar 1.2 Metode *Scrum*

1.4.1 Product Backlog

Tahap pertama menyusun rincian prioritass pada fitur fitur yang akan dibangun pada sistem infomasi laundry yang harus dilakukan selama pengerjaan sprint. Pada sistem informasi laundry product backlog terdiri dari CRUD (Front End and UI for Dashboard Admin), CRUD (Front End and UI for Dashboard Manajer) , Front End and UI Login, Front End and UI Landing page.

1.4.2 Sprint Backlog

Mengumpulkan Product Backlog yang dipilih untuk sprint, dan menambahkan sebuah rencana untuk mengantarkan produk untuk mewujudkan sprint itu sendiri.

1.4.3 Sprint Planning

Melakukan proses paling penting yang dilakukan ketika memulai sprint baru., dan mengumpulkan seluruh tim untuk berkumpul untuk merumuskan tugas apa saja yang akan dikerjakan dan dirilis dalam beberapa waktu kedepan.

1.4.4 Daily Scrum

Pada tahap ini setiap anggota tim saling berbagi apa saja yang telah dikerjakan, dapat melaporkan hambatan yang ditemui selama pengerjaan. Daily scrum dapat dilakukan setiap hari selama sprint berlangsung.

1.4.5 Sprint Review

Mendemonstrasikan hasil dari pekerjaan dalam satu sprint. Sprint review dilakukan satu kali pengerjaan sprint selesai.

1.4.6 Sprint Retrospective

Proses Sprint Retrospective dilakukan diakhir sprint. Mengadakan meeting dengan anggota tim, mengutarakan kinerja tim selama menerapkan SCRUM tanpa membahas sisi teknis dari proyek yang telah dikerjakan.

1.4.7 Increment

Memberikan pernyataan dari product backlog yang telah diselesaikan.