

DAFTAR PUSTAKA

- Anwar, S. (2016). *Peradaban Islam Masa Bani Umayyah*.
- Deni Darmawan. (2012). *Inovasi Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Ariesto Hadi, Sutopo, (2003), *Multimedia Interaktif dan Flash*, PT Graha Ilmu.
Yogyakarta
- Faiztyan, I, F., R.R Isnanto, & D.E Widiyanto. 2015. *Perancangan dan Pembuatan Aplikasi Visualisasi 3D interaktif Masjid Agung Jawa Tengah Menggunakan Unity3D*.
- <https://media.neliti.com/media/publications/143018-ID-perancangan-dan-pembuatan-aplikasi-visua.pdf> (diakses tanggal 22 Juni 2019).
- H. Fuad Riyadi. (2014). Perpustakaan Bayt Al-Hikmah, "The Golden Age of Islam". *Libraria*, 2(1), 94–117.
- Hasan, S. H. (2012). *Dr Arbaiyah Pendidikan Sejarah*. 22(1).
- Ii, B. A. B. (2015). Penerapan Aplikasi Yang Biasa Digunakan Berkaitan Seluruh Dunia Untuk Membuat Modeling Berbasis Unty 3D. *Universitas Sumatera Utara* 6, 4, 6–38.
- Kariadinata, R. (2010). Kemampuan visualisasi geometri spasial siswa Madrasah Aliyah Negeri (MAN) kelas X melalui software pembelajaran mandiri. *Jurnal EDUMAT*, 1(2), 1-13
- Lee, William.E & Owens, Diana.L. (2004). *Multimedia-Based Instruction Design Computer-Based Training Program, Web-Based Training, Distance Broadcast Training, Performance-Based solutions Second Edition*. San Francisco: Pfeiffer.

- Muksin, M. (2016). *ISLAM DAN PERKEMBANGAN SAINS & TEKNOLOGI*
- Munawwir, Ahmad Warson. (1997). *Al-Munawwir: Kamus Arab-Indonesia*. Surabaya: Pustaka Progressif. Cet. XIV.
- Munir. (2012). *Multimedia (Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan)*. Bandung: Alfabeta.
- Nasional, Kementerian Pendidikan, B. P. K. (2010). *Penguatan Metodologi Pembelajaran Berdasarkan Nilai-Nilai Budaya Untuk Membentuk Daya Saing Dan Karakter Bangsa*. 101.
- Noviyanto. (2016). *Pemrog. Berorientasi Objek. (Java VM)*, 1–6.
- Rusman,. Deni Kurniawan., dan Cipi Riyana. (2011). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: Rajawali Pers
- Rusman. (2012). *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer : Mengembangkan Profesionalisme Abad 21*. Bandung: Alfabeta
- Setiawati, P., Supriadie, D., Alinawati, M., & Darmawan, D. (2017). Penggunaan Multimedia Pembelajaran Interaktif English simple Sentences Pada Mata Kuliah Basic Writing Di Stkip Garut. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 15(1), 630– 644.
- Studi Perkembangan Sains dan Teknologi Dinasti Abbasiyah). *Jurnal Teknologi Dan Manajemen Informatika*, 2, 16.
- Octaviana, W., Ekosusilo, M., & Subiyantoro, S. (2018). Pengembangan Multimedia Interaktif Pada Materi Pesawat Sederhana Untuk Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2(2), 168–175.