

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Politeknik Negeri Jember (Polije) merupakan perguruan tinggi yang menyelenggarakan pendidikan vokasional, yaitu suatu program pendidikan yang mengarahkan proses belajar mengajar pada tingkat keahlian dan mampu melaksanakan serta mengembangkan standar-standar keahlian secara spesifik yang dibutuhkan sektor industri. Sistem pendidikan yang diberikan berbasis pada peningkatan dan keterampilan sumber daya manusia dengan menggunakan ilmu pengetahuan dan keterampilan dasar yang kuat, sehingga lulusannya mampu mengembangkan diri untuk menghadapi perubahan lingkungan. Disamping itu lulusan Polije diharapkan dapat berkompetensi di dunia industri dan mampu berwirausaha secara mandiri.

Sejalan tuntutan peningkatan kompetensi sumber daya manusia yang handal, maka Polije dituntut untuk merealisasikan pendidikan akademik yang berkualitas dan relevan dengan kebutuhan industri. Salah satu kegiatan pendidikan akademik yang dimaksud adalah Praktik Kerja Lapangan (PKL) selama 384 jam untuk Program Diploma III yang dilaksanakan pada semester 5 (lima). Kegiatan ini merupakan prasyarat mutlak kelulusan yang diikuti oleh mahasiswa Polije yang dipersiapkan untuk mendapatkan pengalaman dan keterampilan khusus di dunia industri sesuai bidang keahliannya. Selama PKL mahasiswa akan mengaplikasikan ilmu-ilmu yang diperoleh di perkuliahan untuk menyelesaikan serangkaian tugas sesuai dengan lokasi PKL. Mahasiswa akan mentaati peraturan yang sudah ditetapkan oleh pihak perusahaan dan wajib hadir di lokasi setiap hari, di hari kerja yang berlaku pada perusahaan atau instansi tersebut.

Pada CV Multimedia Edukasi Kota Malang saat ini website tentang informasi koleksi buku yang dimiliki belum tersedia, hal ini membuat calon pembeli kerepotan untuk mengetahui buku apa saja yang ada dan kerepotan dalam memperoleh nomer telepon milik admin. Maka diberikanlah tugas pada praktik kerja lapangan ini membuat website sebagai wadah untuk menampung koleksi-koleksi buku milik CV Multimedia Edukasi Kota Malang, dimana website

tersebut berisikan informasi tentang koleksi buku-buku terdiri atas kategori anak, kategori dewasa dan kategori karya ilmiah. Koleksi buku diinputkan oleh seorang admin. sistem informasi ini calon pembeli dapat melihat berbagai macam buku yang di jual oleh CV Multimedia dengan menampilkan informasi judul, cover depan, penulis, serta sinopsis pada setiap judul buku. Koleksi buku dapat diperbaharui oleh admin, memiliki hak akses untuk edit, update dan hapus buku pada setiap kategori.

1.2 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dan manfaat laporan praktik kerja lapang merupakan rumusan kalimat yang menunjukkan adanya hasil, sesuatu yang akan diperoleh atau dituju selama kegiatan PKL.

1.2.1 Tujuan Umum PKL

Tujuan laporan praktik kerja lapang (PKL) secara umum adalah meningkatkan pengetahuan dan keterampilan serta pengalaman bagi mahasiswa mengenai kegiatan yang dilakukan di CV. Multimedia Edukasi Kota Malang. Selain itu, tujuan praktik kerja lapang (PKL) adalah melatih mahasiswa agar lebih kritis terhadap perbedaan atau kesenjangan (*GAP*) yang mereka jumpai di lapangan dengan yang diperoleh di bangku kuliah. Dengan demikian harapan untuk dapat dan mampu mengembangkan keterampilan yang sudah diperoleh di bangku perkuliahan.

1.2.2 Tujuan Khusus PKL

Tujuan praktik kerja lapang (PKL) secara khusus adalah melakukan kegiatan yang diberikan oleh pihak CV Multimedia Edukasi Kota Malang sesuai dengan kebutuhan dan ketentuan diantaranya :

- a. Menganalisis kebutuhan sistem informasi *website* CV multimedia edukasi kota Malang
- b. Merancang dan membangun sistem informasi berdasarkan analisa kebutuhan yang telah di tentukan.

1.2.3 Manfaat PKL

Manfaat praktik kerja lapangan (PKL) adalah sebagai berikut :

- a. Memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk memantapkan keterampilan dan pengetahuannya sehingga kepercayaan dan kematangan dirinya akan semakin meningkat
- b. Memberikan kemudahan kepada CV. Multimedia Edukasi dalam mempublish koleksi buku yang dimiliki dan mempermudah calon pembeli untuk menghubungi manajer multimedia edukasi di kota Malang.

1.3 Lokasi dan Jadwal Kerja

1.3.1 Lokasi

Lokasi pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan (PKL) adalah CV. Multimedia Edukasi Kota Malang yang beralamat di Jl. Ki Ageng Gribig Gg. Kaserin MU No.36, Lesanpuro, Kedungkandang, Kota Malang, Jawa Timur 65138. Dibawah ini merupakan denah lokasi pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan (PKL) yang berada pada Kota Malang.



Gambar 1.1 Denah Lokasi CV. Multimedia Edukasi Kota Malang

1.3.2 Jadwal Kerja

Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini dilaksanakan pada tanggal 14 September 2020 sampai dengan tanggal 12 Desember 2020. PKL dilakukan dimulai pada hari Senin sampai dengan hari Sabtu dengan batasan waktu kerja pukul 09.00 WIB – 15.00 WIB. Berhubung saat ini terjadi *pandemic COVID-19* praktik kerja lapangan dapat dilaksanakan secara daring, pada bulan pertama praktik kerja lapangan dilakukan daring. Datang ke tempat praktik hanya dilakukan pada hari sabtu saat akan melakukan penyampaian progress. Namun pada bulan selanjutnya praktik kerja lapangan dilakukan luring dengan per harinya dua anak secara daring dan sisanya luring. Sementara, ketentuan yang diterapkan oleh Jurusan Teknologi Informasi pada Program Studi Manajemen Informatika yaitu selama 384 jam . Adapun perhitungan jam PKL yaitu: 6 jam x 78 hari = 468 jam sebagai jam kerja efektif di lokasi PKL dan pengerjaan laporan diluar jam pelaksanaan PKL.

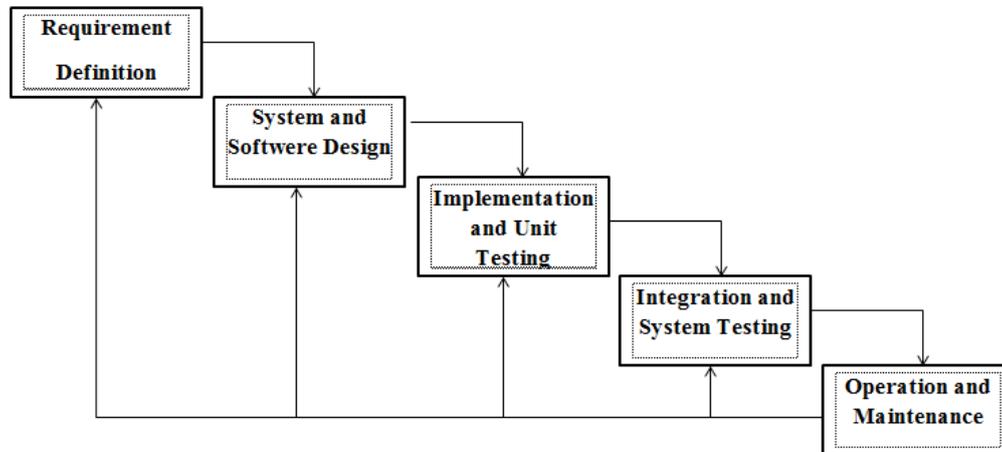
No	Kegiatan	Oktober				November			
		1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Pengumpulan Data	■							
2.	Analisis Kebutuhan		■	■					
3.	Desain Sistem				■				
4.	Implementasi					■	■	■	■

Tabel 1.1 Tabel Kegiatan Praktik Kerja Lapangan

1.4 Metode Pelaksanaan

Metode pelaksanaan dalam Praktik Lapangan yaitu metode *waterfall*. Menurut *Sommerville* (2003), menjelaskan metode *waterfall* merupakan metode pengembangan perangkat lunak, dimana terdapat beberapa fase yang antar fase satu ke fase lainnya dilakukan secara berurutan.

Metode kegiatan yang digunakan dapat dilihat pada Gambar 1.2 Model *Waterfall*.



Gambar 1.2 Metode *Waterfall*

Penjelasan dari gambar 1.2 model *waterfall* adalah sebagai berikut:

Pada metode *waterfall* sebuah langkah pada fase pertama diselesaikan terlebih dahulu sebelum ke langkah selanjutnya hingga pada fase terakhir. Metode ini dimulai dari analisis kebutuhan sistem, tujuan sistem, dan fitur sistem dengan pengguna sistem. Lalu dibuatlah arsitektur secara keseluruhan sesuai dengan apa yang telah di tetapkan. Tahapan selanjutnya yaitu perancangan yang realisasinya dalam bentuk program, nantinya akan di coba terlebih dahulu sebelum di berikan kepada pelanggan. Apabila sesuai dengan keinginan maka akan diberikan kepada pengguna dan akan dilakukan pemeliharaan.