

DAFTAR PUSTAKA

- Acer Indonesia. 2017 “Kelebihan *Tobii Eye Tracking*”
<https://www.acerid.com/2017/10/kelebihan-tobii-eye-tracking/>
- Dery Alfian Muchtar. 2015 “Berbagai macam teknik *Markerless Tracking*” Teknik Informatika Di Universitas Kerawang
- Dr. Sunu Wibirama. 2014, “Sebuah Perjalanan *Eye Tracking*”. *Eye Tracking and User Experience* Yogyakarta. <http://sunu.staff.ugm.ac.id/2014/02/21/eye-tracking-sebuah-perjalanan/>
- Handoko. 2004, “Akseibilitas Publik Bagi Penyandang Cacat di Indonesia Dengan Karakteristik Khusus”
- Henrik Eskilsson, CEO Tobii Tech. 2017 “*What is Eye Tracking*”.
<http://www.tobii.com/en/abouttobii/what-is-eye-tracking/>
- Irawan M, Satriyanto E. 2008 “Virtual Pointer untuk identifikasi isyarat tangan sebagai pengendalian gerakan robot secara *realtime*” Jurnal Informatika. Petra Chistian University.
- Kompas Indonesia. 2014. “Teknologi Pelacakan Mata *Eye Tracking*”
[.https://www.kompasiana.com/joesomplak/teknologi-pelacakan-mata-eye-tracking_54f92c33a33311f8478b4c18](https://www.kompasiana.com/joesomplak/teknologi-pelacakan-mata-eye-tracking_54f92c33a33311f8478b4c18)
- Nielsen J, Pernice . 2009. “*How to Conduct Eyetracing Studies*”.
<http://www.nngroup.com/reports/how-toconduct-eyetracking-studies>.
- Pendidikanku.org Indonesia. 2015. “Pengertian Interaksi Manusia dan Komputer”
<https://www.pendidikanku.org/2015/08/pengertian-interaksi-manusia-dan-komputer.html>
- Sinar Yuda. 2017. “Mengenal Aplikasi *Arduino IDE* dan *Arduino Sketch*”
<https://www.sinaryuda.web.id/microcontroller/mengenal-aplikasi-arduino-ide-dan-arduino-sketch.html>
- Sinau Arduino. 2016. “Mengenal *Software Arduino IDE*”
<https://www.sinauarduino.com/artikel/mengenal-arduino-software-ide/>
- Tharom, Tabratas dan Onno W. Purbo. 2000. “pengelohan Citra Digital Pada Mobil Robot” Penerbit ITB. Bandung
- Tris K.T. 2018. “Sistem Gerak mobile pada robot beroda”.
<http://syeni01.co.id/2012/10/sistem-gerak-mobile-robot-beroda.html>