

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Probolinggo dalam Pencarian data pada setiap aplikasi masih belum tersusun secara terstruktur atau secara rapi sehingga harus menghafalkan alamat website aplikasi apa yang akan dikunjungi. Saat ini akibat dari pencarian data pada aplikasi yang masih belum tersusun secara terstruktur atau secara rapi ini sering mengakibatkan terjadinya kesalahan dalam menginputkan data aplikasi yang akan dituju jika instansi/bagian tidak menghafal alamat website dari aplikasi yang ada di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Probolinggo.

Akibat lain dari pencarian data pada aplikasi yang masih belum tersusun secara terstruktur atau secara rapi dapat menyebabkan kekeliruan saat akan menginputkan data yang seharusnya pada aplikasi yang satu melainkan pada aplikasi yang lain hal ini dapat menyebabkan kebingungan bagi instansi /bagian lainnya .

Oleh Karena itu, solusi dari permasalahan diatas adalah membuat sistem informasi website portal yang efektif dan efisien yang sangat tepat digunakan oleh Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Probolinggo sehingga pada praktek kerja lapangan ini mendapatkan tugas dari bidang aplikasi dan infrastuktur TIK untuk membuat sistem informasi *website* portal dinas komunikasi dan informatika kabupaten probolinggo dimana pada sistem tersebut memiliki dua pengguna yaitu admin dan user, yang nantinya akan mempermudah admin dalam menginputkan aplikasi yang ada di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Probolinggo dan mempermudah user dalam pencarian data di setiap aplikasi yang akan di tuju.

Pada admin terdapat fitur data kategori dan data file dimana admin dapat menginputkan data kategori yang berisi gambar, judul, kategori, dan link website

aplikasi yang ada di Diskominfo, sedangkan untuk data file admin dapat menginputkan jenis surat atau nomer peraturan, tentang, dan nama file.

1.2 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dan manfaat laporan praktek kerja lapang merupakan rumusan kalimat yang menunjukkan adanya hasil, sesuatu yang akan diperoleh atau dituju selama kegiatan PKL.

1.2.1 Tujuan Umum PKL

Tujuan laporan praktek kerja lapang(PKL) secara umum adalah meningkatkan pengetahuan dan keterampilan serta pengalaman kerja bagi mahasiswa mengenai kegiatan yang dilakukan di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Probolinggo.Selain itu, tujuan praktek kerja lapang (PKL) adalah melatih mahasiswa agar lebih kritis terhadap perbedaan atau kesenjangan (*gap*) yang mereka jumpai di lapangan dengan yang diperoleh di bangku kuliah. Dengan demikian kami berharap dapat mampu untuk mengembangkan keterampilan kami yang sudah diperoleh di kampus.

1.2.2 Tujuan Khusus PKL

Tujuan laporan praktek kerja lapang (PKL) secara khusus adalah melakukan kegiatan yang diberikan oleh pihak instansi Dinas Komuikasi dan Informatika kabupaten Probolinggo selama kegiatan praktek kerja lapang berlangsung dan melaksanakan tugas yang diberikan dengan benar dan sesuai kebutuhan yang sudah ditentukan. Tugas-tugas tersebut yang sudah diberikan diantaranya:

- a. Menganalisis kebutuhan website Portal Dinas Komunikasi Dan Informatika Kabupaten Probolinggo.
- b. Merancang dan membangun website berdasarkan analisis kebutuhan yang telah di tentukan.

1.2.3 Manfaat PKL

Manfaat laporan praktek kerja lapang (PKL) adalah sebagai berikut:

Manfaat bagi Dinas Komunikasi dan Informatika :

- a. Memberikan kemudahan kepada Dinas Komunikasi Dan Informatika dalam melihat aplikasi yang ada di Dinas Komunikasi Dan Informatika Kabupaten Probolinggo yang diperlukan di lingkungan kerja di Kabupaten Probolinggo.
- b. Membantu Dinas Komunikasi dan Informatika dalam menyelesaikan permasalahan yang terkait mengenai Teknologi Informasi.
- c. Memberikan *website* portal kepada Dinas Komunikasi dan Informatika sehingga user tidak perlu menghafalkan alamat *website* aplikasinya melainkan user dapat langsung melihat aplikasi yang akan dituju secara online tanpa harus mengingat alamat *website* aplikasinya.
- d. Memberikan kemudahan kepada user dalam pencarian data di setiap aplikasi tanpa harus khawatir akan mengalami kesalahan saat melihat data yang ada dan tanpa harus menghafal setiap alamat *website* setiap aplikasi yang ada.

Manfaat bagi mahasiswa :

- e. Menambah wawasan , pengetahuan dan pengalaman selaku generasi yang di didik untuk siap terjun langsung di masyarakat khususnya di lingkungan kerja.
- f. Dapat menyiapkan langkah-langkah yang diperlukan untuk menyesuaikan diri dalam lingkungan kerja di masa yang akan mendatang.
- g. Meningkatkan keterampilan dan kreativitas diri dalam lingkungan yang sesuai dengan disiplin ilmu yang di miliki.

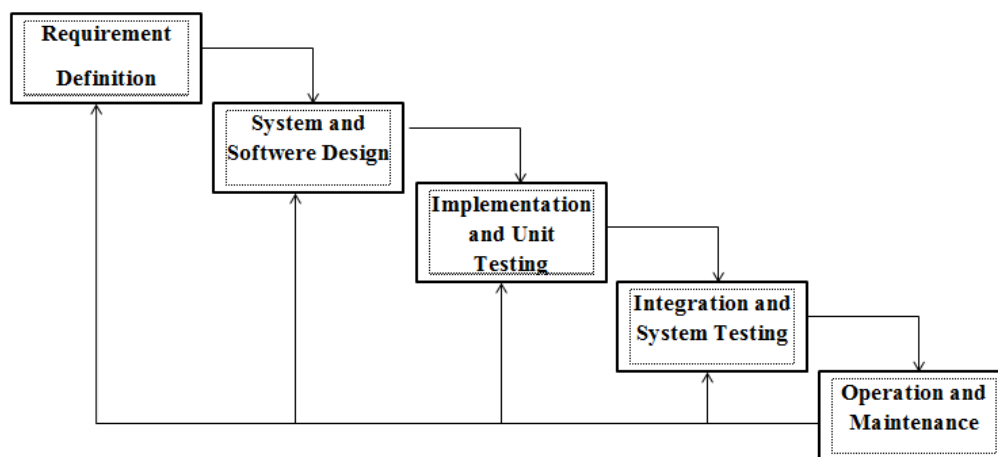
Manfaat bagi Kampus :

- h. Untuk memperkenalkan instansi pendidikan Program Studi Manajemen Informatika, Jurusan Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember kepada Diskominfo Kabupaten Probolinggo. Dan sebagai sarana kerjasama antara instansi dengan Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Jember dimasa yang akandatang.

1.4 Metode Pelaksanaan

Metode pelaksanaan dalam Praktek Lapangan yaitu metode *waterfall*. Menurut Sommerville(2003), menjelaskan metode *waterfall* merupakan metode pengembangan perangkat lunak dimana terdapat beberapa fase yang antara fase satu ke fase lainnya yang dilakukan secara berurutan.

Metode kegiatan yang digunakan dapat dilihat pada Gambar 1.2 Model *Waterfall*.



Gambar 1.2 Metode *Waterfall*

Penjelasan dari gambar 1.2 model *waterfall* adalah sebagai berikut:

Pada metode *waterfall* sebuah langkah pada fase pertama diselesaikan terlebih dahulu sebelum ke langkah selanjutnya hingga pada fase terakhir. Metode ini dimulai dari analisis kebutuhan sistem, tujuan sistem, dan fitur sistem dengan pengguna sistem. Lalu dibuatlah arsitektur secara keseluruhan sesuai dengan apa yang telah ditetapkan. Tahapan selanjutnya yaitu perancangan yang realisasikan dalam bentuk program yang nantinya akan di coba terlebih dahulu sebelum di berikan kepada pelanggan dan apabila sesuai dengan keinginan maka akan diberikan kepada pengguna dan akan dilakukan pemeliharaan.