

Daftar Pustaka

- Dwijayanto, D. (2015, Mei 6). *Universitas Pendidikan Indonesia*. Retrieved from perpustakaan.upi.edu:
http://repository.upi.edu/17345/1/S_KOM_0802633_Chapter3.pdf
- KOMPAS. (2008, November). *KOMPAS.com*. Retrieved from KOMPAS:
<https://nasional.kompas.com/read/2008/11/26/17323361/generasi.muda.kurang.peduli.budaya.sendiri>
- Latif, M. M. (2014). APLIKASI AUGMENTED REALITY SEBAGAI MEDIA PENGENALAN BATIK NUSANTARA BERBASIS ANDROID. *naskah publikasi*.
- Latif, M. M. (2014). *Universitas Muhammadiyah Surakarta*. Retrieved from
<http://eprints.ums.ac.id/32308/1/1%20Halaman%20Depan.pdf>
- Nugraha, P. (2013). Pengetahuan Tari. Yogyakarta: Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Nugraha, S. (2013). *Pengetahuan Tari*. Yogyakarta: KEMENDIKBUD.
- Rosyad, P. (2014). PENGENALAN HEWAN AUGMENTED REALITY BERBASIS ANDROID. *naskah publikasi*.
- Rosyad, P. (2014). *Universitas Muhammadiyah Surakarta*. Retrieved from
<http://eprints.ums.ac.id/32316/12/naskah%20publikasi.pdf>
- Setiawati, R. (2008). Seni Tari. Dalam R. Setiawati, *Seni Tari*. Departemen Pendidikan Nasional.
- Setiawati, R. (2008). *Seni Tari Jilid 3*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan.
- Wikipedia. (n.d.). *Wikipedia*. Retrieved from Wikipedia:
https://id.wikipedia.org/wiki/Analisis_kebutuhan