

DAFTAR PUSTAKA

- Bashofi. (2022). *ANALISIS DAN REDESAIN WEBSITE UNIVERSITAS PGRI RONGGOLawe TUBAN MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN*. <https://www.who.int/news-room/fact-sheets/detail/autism-spectrum-disorders>
- Fadli, M. R. (2020). *PERANCANGAN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE PADA APLIKASI MOBILE INDOSPORT DENGAN MENGGUNAKAN PENDEKATAN USER CENTERED DESIGN*.
- Febrian, Z. D. (2022). Evaluasi dan Perancangan User Interface Website Alodokter.com Berbasis Mobile Untuk Remaja. *Explore: Jurnal Sistem Informasi Dan Telematika*, 13(1), 1. <https://doi.org/10.36448/jsit.v13i1.2358>
- Guo, F. (2015). *Usability vs User Experience*. School of Computer Science.
- Hartson, R., & Pyla, P. S. (2012). *The UX Book Process and Guidelines for Ensuring a Quality User Experience*. (R. Roumeliotis (ed.); 14th ed.). Morgan Kaufmann.
- Hatta, G., & Budi, S. (2008). *Pedoman Manajemen Informasi Kesehatan di Sarana Pelayanan Kesehatan* (B. Sampurna (ed.); Ed. Rev). UI Publisher.
- Kementrian Kesehatan Republik Indonesia. (2013). *Pedoman Penyusunan Standar Pelayanan Minimum di Rumah Sakit*. Kementerian Kesehatan RI.
- Kementrian Kesehatan Republik Indonesia. (2022). Peraturan Menteri Kesehatan RI Nomor 24 Tahun 2022 tentang Rekam Medis. *Peraturan Menteri Kesehatan*.
- Khodambashi, S. (2013). Business Process Re-engineering Application in Healthcare in a Relation to Health Information Systems. *Procedia Technology*, 9(2212), 949–957. <https://doi.org/10.1016/j.protcy.2013.12.106>
- Lubis, B. O. (2014). PERANAN PENGETAHUAN DESAIN KOMUNIKASI VISUAL DALAM PENGAJARAN MATAKULIAH INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER. *Prosiding Seminar Nasional Aplikasi Sains & Teknologi (SNAST)*.
- Manopo, R. I., Wowor, H. F., & Lumenta, A. S. M. (2016). Perancangan Aplikasi

- Help Desk Di UPT-TIK Unsrat. *Jurnal Teknik Informatika*, 8(1).
<https://doi.org/10.35793/jti.8.1.2016.12460>
- Meirina, D. A., Farlinda, S., Erawantini, F., & Yunus, M. (2022). Perancangan Dan Pembuatan Rekam Medis Elektronik Berbasis Web Dengan Memanfaatkan Qr Code Di Puskesmas Karya Maju Kabupaten Musi Banyuasin. *J-REMI : Jurnal Rekam Medik Dan Informasi Kesehatan*, 3(3), 190–202.
<https://doi.org/10.25047/j-remi.v3i3.2607>
- Monica, S. F. (2022). Analisis Perancangan UI UX Sebagai Visualisasi Penilaian Kineja Karyawan Birentcar Berbasis Website. *Jurnal Sistem Informasi Universitas Dinamika*.
- Nurmawati, I., & Erawantini, F. (2019). Kebutuhan Perancangan Sistem Screening Balita Sakit Berdasarkan Klasifikasi dan Penatalaksanaan MTBS. *Jurnal Kesehatan*, 6(3), 83–87. <https://doi.org/10.25047/j-kes.v6i3.18>
- Reynaldi, A. (2019). *PERANCANGAN DESAIN USER INTERFACE (UI) APLIKASI PENCARI KOST*.
- Rika Andriani, Wulandari, D. S., & Margianti, R. S. (2022). Rekam Medis Elektronik sebagai Pendukung Manajemen Pelayanan Pasien di RS Universitas Gadjah Mada. *Jurnal Ilmiah Perekam Dan Informasi Kesehatan Imelda (JIPIKI)*, 7(1), 96–107. <https://doi.org/10.52943/jipiki.v7i1.599>
- Sadikin, R. R. F. (2022). *PAJAK PERTAMBAHAN NILAI: TINJAUAN DAN PENGEMBANGAN APLIKASI E-FAKTUR VERSI 3.0 DARI SEGI PENGALAMAN PENGGUNA (USER EXPERIENCE) DAN GRAFIS ANTAR PENGGUNA (USER INTERFACE)*. 2(4), 297–320.
- Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D* (19th ed.). Alfabeta.
- Suharsimi, A. (2010). *Metode Penelitian*. Rineka Citra.
- Tinur, P. S. (2021). *Perancangan User Interface (UI) Berdasarkan User Experience (UX) pada Aplikasi iPusnas Menggunakan Metode User-Centered Design*. 2013–2015.
- Valeri Christian, R., Sudirman, & Afifah. (2022). Implementasi SEO on Page Untuk Meningkatkan Trafik Website About Mylpgo. *Jurnal KHARISMA*

Tech, 01, 31–45. <https://www.about.mylpgo.com/>

Yanuarsari, D. H., & Rahmasari, E. A. (2018). Diagnosa Model Player Experience pada Konteks Dasar User Experience Game “Belajar Huruf Angka Balita.” *ANDHARUPA: Jurnal Desain Komunikasi Visual & Multimedia*, 4(01), 84–99. <https://doi.org/10.33633/andharupa.v4i01.1688>