

RINGKASAN

Penerapan *Augmented Reality* Pada Pembelajaran Biologi Tentang Sel Berbasis Android, Lourn Fitaloka, NIM E31171804, Tahun 2020, 55 hlm, Manajemen Informatika, Politeknik Negeri Jember, Wahyu Kurnia Dewanto S.Kom,MT. (Pembimbing).

Pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi memiliki dampak yang sangat pesat, salah satunya pada bidang pendidikan. Integrasi teknologi dalam bidang pendidikan membuka peluang baru dimana terdapat beberapa kajian yang telah menunjukkan bahwa teknologi dapat meningkatkan pengalaman dalam pengajaran dan pembelajaran. Terdapat beberapa teknologi yang telah diintegrasikan ke dalam pendidikan. Salah satunya adalah teknologi *Augmented Reality (AR)*.

Dengan menggunakan *Augmented Reality (AR)* seorang pengajar dapat memberikan materi pembelajaran secara efektif berupa pembelajaran visual dan interaktif. Kesulitan belajar dapat dikatakan sebagai suatu kondisi dalam proses belajar yang ditandai dengan munculnya hambatan-hambatan tertentu dalam mencapai hasil belajar yang diinginkan, seperti menurunnya kinerja akademik atau prestasi belajar. Pembelajaran menggunakan *Augmented Reality (AR)* ini dapat membantu seorang siswa dalam mendapatkan suatu pelajaran yang dianggap sulit, salah satunya adalah sub bab sel pada mata pelajaran biologi.

Berdasarkan permasalahan diatas penulis perlu membuat aplikasi penerapan *Augmented Reality (AR)* pada pembelajaran biologi tentang sel. Dengan adanya aplikasi ini siswa dapat memahami dan menganalisis dengan mudah. Teknologi *Augmented Reality (AR)* dikemas dalam aplikasi berbasis Android yang lebih menarik dan imajinatif sehingga dapat digunakan sebagai media pembelajaran yang lebih interaktif dan menarik bagi siswa dan dapat menciptakan metode pembelajaran baru dalam memahami sel yang lebih interaktif dan menarik serta dapat membantu menyampaikan materi tentang sel.