

## DAFTAR PUSTAKA

- Abror, M. H. (2022). *PERANCANGAN ANTARMUKA WEB PROFIL PT PILAR SENTOSA KABUPATEN SIDOARJO MENGGUNAKAN METODE LEAN UX* [Skripsi]. Politeknik Negeri Jember.
- Anggara, D. A., Harianto, W., & Aziz, A. (2021). PROTOTIPE DESAIN USER INTERFACE APLIKASI IBU SIAGA MENGGUNAKAN LEAN UX. *KURAWAL Jurnal Teknologi, Informasi Dan Industri*, 4, 58–74. <https://jurnal.machung.ac.id/index.php/kurawal>
- Aniesiyah, A. N., Tolle, H., & Muslimah Az-Zahra, H. (2018). *Perancangan User Experience Aplikasi Pelaporan Keluhan Masyarakat Menggunakan Metode Human-Centered Design* (Vol. 2, Issue 11). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Ar Razi, A., Mutiaz, I. R., & Setiawan Pindi. (2018). PENERAPAN METODE DESIGN THINKING PADA MODEL PERANCANGAN UI/UX APLIKASI PENANGANAN LAPORAN KEHILANGAN DAN TEMUAN BARANG TERCECER. *Jurnal Desain Komunikasi Visual*, 03(02). <http://bit.do/demandia>
- Dhamayanty, A. N. (2019, August 2). *Review Maze.design- Tools Usability Testing Online*. <https://Medium.Com/Gizalab/Review-Maze-Design-Tools-Usability-Testing-Online-Bdbcdcd126a>.
- Dika, T. R., Sagirani, T., & Kartikasari, P. (2019). Perancangan User Interface pada Website The Royale Krakatau Hotel Cilegon Menggunakan Metode Goal Directed Design. *JSIKA*, 9(3), 1–10. <http://www.statshow.com/>
- Dr. Schrepp, M. (2019). *User Experience Questionnaire Handbook*. [https://www.researchgate.net/publication/281973617\\_User\\_Experience\\_Questionnaire\\_Handbook](https://www.researchgate.net/publication/281973617_User_Experience_Questionnaire_Handbook). <https://doi.org/10.13140/RG.2.1.2815.0245>
- Falah, D. F. (2022). *ANALISIS DAN PERANCANGAN USER INTERFACE APLIKASI PENDAFTARAN ONLINE PADA RSI JEMURSARI SURABAYA DENGAN PENERAPAN METODE USER CENTERED DESIGN (UCD)* [Skripsi]. Politeknik Negeri Jember.
- Hasibuan, A. S., & Siburian, M. W. (2018). SIKAP PETUGAS TERHADAP PENGISIAN REKAM MEDIS RAWAT INAP DI RUMAH SAKIT SINAR HUSNI TAHUN 2017. *JURNAL ILMIAH PEREKAM DAN INFORMASI KESEHATAN IMELDA*, 3(1), 363–369.
- Kementrian Kesehatan. (2019). *PERATURAN MENTERI KESEHATAN REPUBLIK INDONESIA NOMOR 30 TAHUN 2019 TENTANG KLASIFIKASI DAN PERIZINAN RUMAH SAKIT* (No. 30).

- Kusuma, W. A., Ghufron, K. M., & Fauzan. (2020). PENGGUNAAN USER PERSONA UNTUK EVALUASI DAN MENINGKATKAN EKSPEKTASI PENGGUNA DALAM KEBUTUHAN SISTEM INFORMASI AKADEMIK. *SINTECH JOURNAL*, 3(2), 90–99. <https://doi.org/https://doi.org/10.31598>
- Laksono, M. I. S. (2021). *USER CENTERED DESIGN PADA USER INTERFACE APLIKASI UNTUK PENGGUNA Pensiunan (KASUS APLIKASI MOBILE PT TASPEN)* [Skripsi]. Politeknik Negeri Jember.
- Nielsen, J. (2012, January 3). *Usability 101: Introduction to Usability*. <https://www.nngroup.com/articles/usability-101-introduction-to-usability/>.
- Prof. Dr Arikunto, S., & Jabar, C. S. A. M. P. (2018). *EVALUASI PROGRAM PENDIDIKAN* (F. Yustianti, Ed.; Kedua). PT Bumi Aksara.
- Rauschenberger, M., Schrepp, M., Perez-Cota, M., Olschner, S., & Thomaschewski, J. (2013). Efficient Measurement of the User Experience of Interactive Products. How to use the User Experience Questionnaire (UEQ). Example: Spanish Language Version. *International Journal of Interactive Multimedia and Artificial Intelligence*, 2(1), 39. <https://doi.org/10.9781/ijimai.2013.215>
- Retnoningsih, E., & Alfian, A. N. (2020). Human Computer Interaction Pengelolaan Open Journal Systems berbasis Interaction Framework. *BINA INSANI ICT JOURNAL*, 7(1), 95–104. <https://www.google.com>
- World Health Organization. (2020, July 14). *Health topics : Hospitals*. [https://www.who.int/health-topics/hospitals#tab=tab\\_1](https://www.who.int/health-topics/hospitals#tab=tab_1).