

RINGKASAN

Media Pembelajaran Pengenalan Pedoman Gizi Seimbang Berbasis Augmented Reality Untuk Anak Usia Dini, Risma Dwi Utami, NIM E31171470, Tahun 2020, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Bety Etikasari, S.Pd., M.Pd (Pembimbing).

Media Pembelajaran Pengenalan Pedoman Gizi Seimbang Berbasis Augmented Reality Untuk Anak Usia Dini merupakan sebuah media pembelajaran yang digunakan untuk mengenalkan tentang pedoman gizi seimbang pada anak usia dini. Pembuatan media pembelajaran ini berdasarkan permasalahan gizi anak.

Permasalahan gizi anak ini terjadi disebabkan oleh beberapa faktor, salah satunya faktor pendidikan yaitu kurangnya pengetahuan tentang pentingnya pedoman gizi seimbang yang bisa dijadikan sebagai panduan makan, beraktivitas fisik, pola hidup bersih dan memantau berat badan secara teratur untuk mempertahankan berat badan normal. Pengenalan pedoman gizi seimbang ini harus diajarkan sejak anak usia dini, dimana mereka sangat membutuhkan asupan makanan dengan gizi yang seimbang dalam jenis dan jumlah makanan yang cukup.

Media pembelajaran ini dirancang dengan memanfaatkan teknologi Augmented Reality, dimana objek yang akan ditampilkan berupa objek 3D tentang pedoman gizi seimbang seperti makanan pokok, lauk-pauk, sayuran, buah-buahan, air dan susu, tumpeng gizi seimbang, piring makanku serta menampilkan video tentang pola hidup sehat seperti cuci tangan, aktivitas fisik, dan menimbang berat badan. Media pembelajaran ini juga dilengkapi dengan kuis tebak gambar dan kuis pilihan ganda tentang pedoman gizi seimbang.