

RINGKASAN

PEMBUATAN SCENE SPRINGCAR GAME EDUKASI SCIENCE SCHOOL DAN MODUL MINI GAME DIVISI PROGRAMMER DI MAULIDAN GAMES, Andaru Bagus Gandhi Nurwidigdo, NIM E31181929, Tahun 2020, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Hermawan Arief Putranto, ST, MT (Pembimbing Lapangan).

Maulidan Games merupakan sebuah studio game di Indonesia yang memproduksi game digital berbasis web maupun perangkat mobile yang berada di Kota Surabaya. Pada perusahaan ini, pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan (PKL) selama tiga bulan untuk memenuhi syarat mutlak kelulusan di Politeknik Negeri Jember.

Pada Studio game Maulidan Games ini, bekerja dengan pendekatan automasi, dimana pembuatan produk selalu dilakukan dengan bantuan framework dan engine yang diciptakan sendiri. Pendekatan automasi memungkinkan tercapainya efisiensi waktu produksi dan mengurangi tingkat kesalahan yang terjadi karena faktor manusia (human error). Selain itu, pendekatan tersebut memungkinkan auto-delegasi sehingga produk dapat terselesaikan 100% sesuai jadwal, dengan berpedoman pada prinsip contingency plan.

Pada project yang dikerjakan untuk kegiatan praktek kerja lapang ini berjudul “Science School”, game ini adalah game mengusung tema edukasi diperuntukan untuk anak rentang usia yang sedang menjalani Pendidikan mulai dari Taman Kanak-kanak hingga kelas tiga Sekolah Dasar. Game “Science School” ini mengusung gameplay mekanis berbasis Fisika yaitu Force, Motion, Energy, yang nantinya mekanisme dibuat akan berisi pengetahuan mengenai apa itu gaya, gerak dan energi yang ada di sekitar kita.