

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul, M.A. 2008. Bahaya Hasad. <https://muslim.or.id/243-bahaya-hasad.html>. [14 Juli 2008]
- Alumni, R. *et al.* (no date) 'Epistemologi ' irfani dalam tasawwuf'.
- Anggara (Zulfadli Fahrul Rozi), 2010, ULTIMATE GAME DESAIN Building RPG Games Using Adobe Flash Action Script, ANDI, Yogyakarta.
- An-Najjar, Amin, Ilmu Jiwa dalam Tasawuf, Studi Komparatif dengan Ilmu Jiwa Kontemporer. Jakarta: Pustaka Azam. 2004.
- Cholifah, W. N., Sagita, S. M. and Knowledge, S. (2018) 'PENGUJIAN BLACK BOX TESTING PADA APLIKASI ACTION & STRATEGY BERBASIS ANDROID', 3(2), pp. 206–210.
- Cloud Hosting Indonesia. 2017. Mengenal Lebih Dekat Tentang Unity3D, Game Engine Pembuat Game 3D. <https://idcloudhost.com/mengenal-lebih-dekat-tentang-unity3d-game-engine-pembuat-game-3d/>. [1 Juli 2017]
- Deliana, R, 2015. Pembuatan Game “Komodo Island Adventure” Untuk Memperkenalkan Satwa Komodo Sebagai Satwa Endemik Indonesia Dengan Metode Permainan Edugames Berbasis Desktop”. Program Sarjana Universitas Widyatama Bandung.
- Elliott, J. C. (2010). Humility: Development and analysis of a scale. University of Tennessee, Knoxville.
- Febiharsa, D. (2019) 'UJI FUNGSIONALITAS (BLACKBOX TESTING) SISTEM INFORMASI LEMBAGA SERTIFIKASI PROFESI (SILSP) BATIK DENGAN APPPERFECT WEB TEST DAN UJI PENGGUNA bahwa Black-Box Testing merupakan pengujian perangkat lunak yang merupakan eksternal Sedangkan Blackbox Testing menurut Wikipedia (2012) adalah metode pengujian programmer', 1, pp. 117–126.
- Firmansyah, Y. (2018) 'Implementasi Sdlc Waterfall Dalam Pembuatan Game Edukasi Perjuangan Indonesia ” Hisotira ” Menggunakan Rpg Maker Mv Berbasis Android', VI(2).

- Fitriani, Y. and Agung, I. M. (2018) 'Religiusitas Islami dan Kerendahan Hati dengan Pemaafan pada Mahasiswa Islamic Religiosity and Humility with Forgiveness among Undergraduate Students', 14.
- Frankfurt, H.G. 1986. *On Bullshit*. Cetakan Pertama. Cambridge: Cambridge University Press.
- Habibah. 2015. "Akhlaq dan Etika Dalam Islam". Dalam Jurnal Pesona Dasar, Hal 73-87.
- Indonesia Student. 2017. 4 Pengertian Game Edukasi Menurut Para Ahli dan Contohnya Lengkap. <https://www.indonesiastudents.com/pengertian-game-edukasi-menurut-para-ahli-dan-contohnya-lengkap/>. [17 Maret 2017].
- Irsa, R. Wiryasaputra. dan S. Primaini. 2015. "Perancangan Aplikasi game Edukasi Pembelajaran Anak Usia Dini Menggunakan Linear Congruent Method (LCM) Berbasis Android". Dalam Jurnal Informatika, 6. Hal. 9.
- Khikmatiar, M.A. 2018. Sabar Itu Apa Sih? Ini Lima Makna Sabar Dalam Al-Qur'an. <https://islami.co/sabar-itu-apa-sih-ini-lima-makna-sabar-dalam-al-quran/>. [10 Desember 2018].
- Limantara, D., Waluyanto, H. D. and Zacky, A. (2015) 'Perancangan Board game Untuk Menumbuhkan Nilai-Nilai Moral Pada Remaja', pp. 1–9. Available at: publication.petra.ac.id.
- Mada, U. G. (no date) 'Iri dalam Relasi Sosial', 33(1), pp. 1–16.
- Muhammad Hamid, Dahsyatnya Menyantuni Anak Yatim Dan Fakir Miskin, Tugu Publisher, Yogyakarta, 2012.
- Nofiaturrahmah, F. (no date) 'MELALUI SEDEKAH', pp. 313–326.
- Prastomo, W. 2014. *Pengaruh Kreativitas Belajar dan Kejujuran Siswa Dalam Mengerjakan Tugas Materi Pecahan Terhadap Prestasi Belajar Matematika Kelas VA SD Negeri Purwosari*. Program Sarjana Universitas Muhammadiyah Purwokerto.
- Prayudita, R. 2018. Metode Waterfall. <https://materikuliahif-unpas.blogspot.com/2018/07/metode-waterfall.html>. [15 Juli 2018]

- Samuel Henry . 2010. Cerdas dengan Game Panduan Praktis bagi Orangtua dalam Mendampingi Anak Bermain Game. Yogyakarta: Kompas Gramedia.
- SD Alif Inayah. 2015. Pengertian Akhlak Terpuji(Mahmudah) dan Akhlak Tercela(Mazmumah).
<https://sdalifinayah.wordpress.com/2015/12/05/pengertian-akhlak-terpujimahmudah-dan-akhlak-tercelamazmumah/>. [5 Desember 2015]
- Setyanto, R. 2012. Game Theory : Komponen yang harus ada pada Game.
<https://rifkisetyanto.blogspot.com/2016/12/game-theory-komponen-yang-harus-ada.html>. [Desember 2012].
- Suwarno, Binus University Faculty of Humanities Pendidikan Guru Sekolah Dasar. 2017. Game Edukasi. <https://pgsd.binus.ac.id/2017/12/31/game-edukasi/>. [31 Desember 2017].
- Vecchio, R.P. 2005. Exploration in Employee Envy: Feeling Envious and Feeling Envied. *Cognition and Emotion*, 19 (1), 69-81.
- Wardhani, R. and Yaqin, M. F. (2013) 'Game Dasar- Dasar Hukum Islam Dalam Kitab Mabadi ' ul Fiqh Jilid I', *Game Dasar-Dasar Hukum Islam Dalam Kitab Mabadi'ul Fiqh Jilid I*, 5(2), pp. 473–478. doi: 10.1152/ajpheart.00960.2005.