

## RINGKASAN

**GAME** EDUKASI “SANTRI SURVIVAL” SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN PENGENALAN AKHLAK BAIN DAN AKHLAK BURUK BERBASIS DESKTOP MENGGUNAKAN *UNITY*, Sukma Ayunda Safitri, NIM E31171904, Tahun 2020, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Wahyu Kurnia Dewanto, S.Kom, MT

*Game* merupakan suatu permainan yang banyak digemari dan dimainkan oleh berbagai kalangan mulai dari anak-anak hingga dewasa. *Game* dimainkan dengan tujuan untuk menenangkan pikiran dan mengisi waktu luang. Sering kita jumpai, sepulang sekolah banyak di antara anak-anak yang terbiasa memainkan *game* khususnya *game android*. Akhirnya tak jarang pula *game* berdampak buruk pada kegiatan sekolah mereka khususnya pada nilai selama bersekolah.

Dunia pendidikan saat ini telah banyak mengalami perubahan contohnya pada metode pembelajaran. Sudah banyak ditemukan, seorang guru mengajar para muridnya menggunakan media pembelajaran. Guru bahkan menggunakan alat peraga hingga menggunakan *game* edukasi dengan tingginya minat anak terhadap *game*, maka dibuatkan media pembelajaran berupa *game* edukasi.

Diharapkan dengan dibuatnya *game* ini dapat menarik minat anak-anak untuk lebih semangat dalam belajar khususnya belajar mengenai akhlak baik dan akhlak buruk yang sering di jumpai di lingkungan sekitar. Desain yang menarik, diharapkan anak-anak lebih mudah menerima materi yang disampaikan.