

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi yang semakin pesat pada era globalisasi saat ini, banyak penduduk di dunia seolah tergiurkan dengan kelebihan-kelebihan produk canggih yang ditawarkan oleh perusahaan baik yang bergerak di bidang teknologi maupun non teknologi seperti ponsel, televisi, kendaraan, bahkan jam tangan pun mulai canggih karena dapat mendeteksi detak jantung bahkan dapat disambungkan dengan ponsel kita.

Dengan perkembangan teknologi yang mulai merambah hampir ke semua kebutuhan sehari-hari, seolah menuntut masyarakat dalam kehidupannya untuk serba digital. Namun, memang tidak bisa dipungkiri teknologi sangat membantu masyarakat dalam menyelesaikan pekerjaannya. Seperti saat berbisnis, masyarakat ditawarkan dengan banyak kemudahan untuk memperluas pasar maupun menarik minat pelanggan dalam bisnis yang sedang dijalankan. Banyak pelaku bisnis memanfaatkan perkembangan teknologi ini untuk membantu mengembangkan bisnisnya dengan mulai memwebsitekan bisnisnya.

Seperti pada perusahaan Dava Property yang berlokasi di Gresik. Dava Property merupakan perusahaan yang bergerak di bidang *Developer*, Kontraktor Sipil dan Desain yang telah banyak memiliki pengalaman dalam memberikan kontribusi pengembangan lahan tidur menjadi lahan yang memiliki nilai investasi tinggi. Namun, Dava Property hanya sebatas menghubungkan penjual dan pembeli yaitu pemilik properti kepada orang yang ingin membeli properti, maupun ke investor yang ingin menginvestasikan kekayaannya (dalam bentuk pendaan) kepada pemilik properti. Dengan melihat perkembangan teknologi, Dava Property ingin dapat menjual properti yang sedang dikembangkannya dengan menerapkan teknologi yaitu pembuatan website sehingga selain mempermudah transaksi jual beli bagi klien maupun meningkatkan penghasilan baik bagi klien maupun Dava Property sendiri. Selain itu untuk memperluas pemasaran dan relasi untuk investor dan pemilik properti.

Dalam pembuatan *website* akan melalui tahapan proses analisis kebutuhan dan perancangan alur sistem. Analisis kebutuhan adalah proses pencarian kebutuhan informasi yang diperlukan untuk mendukung pembuatan sistem (Romadhoni et al., 2015). Kebutuhan ini meliputi kebutuhan fungsional dan non fungsional. Kebutuhan fungsional adalah kebutuhan sistem yang berisi proses-proses apa saja yang nantinya dilakukan oleh sistem dan juga berisi informasi-informasi yang harus dihasilkan oleh sistem. Sedangkan kebutuhan nonfungsional adalah kebutuhan tambahan seperti perangkat yang digunakan yaitu perangkat keras dan perangkat lunak. Perancangan alur sistem merupakan suatu proses yang menggambarkan rangkaian kerja sebuah sistem dari kegiatan yang dapat dilakukan oleh pemangku kepentingan dan sistem mulai dari alur tiap fungsi hingga alur secara keseluruhan sistem. Alur sistem ini nantinya akan ditunjukkan kepada klien untuk memudahkan dalam memahami alur kerja sistem.

Berdasarkan uraian di atas, kedua tahapan tersebut penting dilakukan guna terciptanya sebuah sistem informasi yang dapat membantu permasalahan yang sedang dialami oleh Dava Property. Oleh karena itu, harus dilakukan dengan teliti dan rinci agar tidak ada kesalahan penyampaian atau ketertinggalan isi (fungsi sistem) dan menggunakan kalimat yang tidak bertele-tele atau padat sehingga memudahkan *programmer* dalam mengubah analisis kebutuhan tersebut ke dalam bahasa komputer dan klien dalam memahami alur sistem.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan Umum PKL

Tujuan Praktik Kerja Lapangan (PKL) secara umum adalah meningkatkan pengetahuan dan keterampilan serta pengalaman kerja bagi mahasiswa mengenai kegiatan perusahaan atau industri di tempat PKL.

1.2.2 Tujuan Khusus PKL

Tujuan khusus Praktek Kerja Lapangan (PKL) adalah :

- a. Melatih mahasiswa mengerjakan pekerjaan nyata di lingkungan kerja.
- b. Mengasah keterampilan mahasiswa sesuai dengan keahliannya.

- c. Melatih mahasiswa berpikir kritis dan siap mental dalam menghadapi tantangan di lingkungan kerja yang sebenarnya.

1.2.3 Manfaat PKL

Manfaat Praktek Kerja Lapangan (PKL) adalah sebagai berikut:

- Menambah pengetahuan dan keterampilan mahasiswa yang didapat pada tempat PKL.
- Memberikan pandangan kepada mahasiswa terhadap pekerjaan dan tantangan yang nyata di lingkungan kerja.

1.3 Lokasi dan Jadwal Kerja

1.3.1 Lokasi

Lokasi pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan (PKL) adalah di Kodig.id Jl. Rungkut Asri Timur XIV No.52, Rungkut Kidul, Kec. Rungkut, Kota SBY, Jawa Timur 60293. Dibawah ini merupakan denah lokasi pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan (PKL):



Gambar 1.1 Denah Lokasi Kodig.id

1.3.2 Jadwal Kerja

Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini dilaksanakan pada tanggal 14 September sampai dengan tanggal 11 Desember 2020. PKL hanya dilaksanakan pada hari

Senin dan Kamis dibagi 2 kelompok dimana dalam satu kelompok terdapat 2 orang dengan batas waktu kerja pukul 11.00 WIB – 13.00 WIB untuk kelompok satu dan pukul 13.00 WIB – 15.00 WIB untuk kelompok dua. Diberlakukannya ketentuan tersebut untuk meminimalisir penyebaran virus covid 19. Adapun perhitungan jam PKL yaitu: 2 jam x 66 hari = 132 jam sebagai jam kerja efektif di lokasi PKL dan pengerjaan tugas serta laporan diluar jam pelaksanaan PKL.

Tabel 1.1 Jadwal Kerja

No.	Kegiatan	Sept		Okt				Nov				Des	
		3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2
1	Pengenalan lingkungan kerja	■											
2	Briefing pembagian tugas	■	■	■	■	■		■		■	■	■	■
3	Evaluasi hasil tugas	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
4	Diskusi tugas		■			■	■		■		■		■
5	Pengerjaan tugas	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■

1.4 Metode Pelaksanaan

Metode pelaksanaan yang digunakan dalam Praktik Kerja Lapangan (PKL) adalah:

a. Interview

Melakukan diskusi dan wawancara dengan pembimbing lapang dan CEO Kolaborasi Digital Indonesia (Kodig.id) terkait tugas PKL seperti saat mengerjakan analisis kebutuhan dan desain alur sistem projek Dava Property.

b. Studi Pustaka

Mencari referensi dan literatur terkait tugas PKL seperti mencari referensi terkait website *personal branding* yang terdapat di internet untuk membuat *mockup* sesuai arahan dari pembimbing lapang. Selain itu terkait pembuatan *case study* dari projek milik Kodig.id seperti Website Dava Property. Juga tentang topik yang akan digunakan untuk membuat artikel Kodig.id.

c. Dokumentasi

Mendokumentasikan kegiatan sehari-hari pada saat melaksanakan PKL baik ketika jam kerja maupun di luar jam kerja seperti *briefing* dengan

pembimbing lapang terkait pembagian dan evaluasi tugas (projek), mengerjakan tugas PKL, maupun diskusi tugas dengan pembimbing lapang.