

DAFTAR PUSTAKA

- Ananda, T. A., Safriadi, N., Sukamto, A. S., Studi, P., & Universitas, I. (2015). *Penerapan Augmented Reality Sebagai Planet-Planet Di Tata Surya. Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi*, 1(1), 1–5.
- Claudia, Sheilla, et al. 2016. *Rancang Bangun Aplikasi Mobile Learning Anak Sekolah Minggu dengan Teknologi Augmented Reality Berbasis Android*. Manado: Universitas Sam Ratulangi.
- E.W.Wirga, “Pembuatan Aplikasi Augmented Book Berbasis Android Menggunakan Unity 3D,” Universitas Gunadarma, 2012.
- Fernando, Mario. 2013. *Skripsi: Membuat Aplikasi Augmented Reality Menggunakan Vuforia SDK dan Unity*. Manado: Universitas Klabat Manado
- Flavell, L. 2010. *Beginning Blender: Open Source 3D Modeling, Animation, and Game Design*. New York: Springer Science Business Media.
- Haryanto. 2012. *Sains*. Jakarta : Erlangga., 8 2012
- Indrawaty, Youllia., M. Ichawan., dan Wahyu Putra. 2013. *Media Pembelajaran Interaktif Pengenalan Anatomi Manusia Menggunakan Metode Augmented Reality (AR)*. Jurnal Itena Library, Vol.4-4 h.8, Institut Teknologi Nasional Bandung, Bandung
- Moch. Erewin Maulana dan Yamin W. Ono. (2008). *Modul Tata Surya*. Diakses pada tanggal 16 Aprill 2015 dari http://staff.uny.ac.id/sites/default/files/lainlain/ikhlasul-ardi-nugroho_mpd/Sistem%20Tata%20Surya%20ver_Akhir_hasil%20proses%20editing.pdf
- Rahmat, Berki. 2011. *Analisis dan Perancangan Sistem Pengenalan Bangun Ruang Menggunakan Augmented Reality*. Medan: Universitas Sumatera Utara
- Roedavan, Rickman. (2014). *Unity Tutorial Game Engine*. Penerbit Informatika. Bandung.

Sugianto, C. A. (2019). *Aplikasi Edukasi Tata Surya Menggunakan*. (February).
<https://doi.org/10.31227/osf.io/swun9>

Suhartanti, Dwi., Isnain Aziz Zulaikha., dan Yulinda Erma Suryani. 2008. *Ilmu Pengetahuan Alam Untuk Kelas VI SD/MI*. Jakarta: Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional

W. . Santyasa, “*Landasan Konseptual Media Pembelajaran,*” pp. 1–23, 2007

Wahyudi, dan Ginting, S.L.BR. (n.d.). *IMPLEMENTASI AUGMENTED REALITY PADA MATERI TATA SURYA DI SEKOLAH DASAR Teknik Komputer Unikom , Bandung Latar Belakang Maksud dan Tujuan Batasan Masalah Matahari Sebagai Pusat Tata Surya Planet-planet Sekolah Dasar Tata Surya*. 1–8.