

## DAFTAR PUSTAKA

- BINUS. (2017). *“Pixel Art” sebagai Gaya Visual dalam Video Game Modern*.  
<https://binus.ac.id/malang/2017/09/pixel-art-sebagai-gaya-visual-dalam-video-game-modern/>
- Muchtar, D. (2005). *Desain Game*. Erlangga.
- Salen, K., & Zimmerman, E. (2003). *Rules of Play - Game Design Fundamentals*. MIT Press.
- Wikipedia. (2020a). *Gambar vektor*. [https://id.wikipedia.org/wiki/Gambar\\_vektor](https://id.wikipedia.org/wiki/Gambar_vektor)
- Wikipedia. (2020b). *Sprite (grafika komputer)*.  
[https://id.wikipedia.org/wiki/Sprite\\_\(grafika\\_komputer\)](https://id.wikipedia.org/wiki/Sprite_(grafika_komputer))