

## **RINGKASAN**

**PRAKTIK KERJA LAPANG SEBAGAI 2D ARTIST DI MAULIDAN GAMES**, M. Pandu Gautama Wiranagara, NIM E31181955, Tahun 2020, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Hermawan Arief Putranto, ST, MT (Pembimbing Lapangan).

PT. Maulidan Teknologi Kreatif (Maulidan Games) adalah instansi swasta yang bergerak di industri kreatif pengembangan game. Pada instansi ini pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan (PKL) dilaksanakan selama tiga bulan untuk memenuhi syarat mutlak kelulusan di Politeknik Negeri Jember. Salah satu divisi pengembangan pada Maulidan Games yaitu divisi 2D Artist, yang mempunyai tugas membuat asset-asset gambar dan animasi 2D untuk game.

Pada Maulidan Games style 2D asset baik karakter, UI, environment, dan background yang digunakan dalam produk-produknya ada beragam, seperti bitmap, vector dan pixel art. Tools yang digunakan selama kegiatan praktik sebagai 2D Artist di Maulidan Games adalah Aseprite, Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, ClipStudioPaint.