

DAFTAR PUSTAKA

- Dananjaya, U. (2013). *Media pembelajaran aktif*. Nuansa Cendekia.
- KBBI. (n.d.). Kamus Besar Bahasa Indonesia. In *KBBI Online* (p. 1). Retrieved May 19, 2020, from <https://kbbi.web.id/status>
- Mongi, L. S., Lumenta, A. S. M., & Sambul, A. M. (2018). Rancang Bangun *Game Adventure of Unsrat Menggunakan Game Engine Unity*. *Jurnal Teknik Informatika*, 13(1). <https://doi.org/10.35793/jti.13.1.2018.20191>
- mozilla.org. (2020). *WebGL*. Developer.Mozilla.Org (Diakses 18 Desember 2020). https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/WebGL_API
- Sandi, A. (2017). *Mengenal Apa itu API*. [Www.Codepolitan.Com](http://www.Codepolitan.Com) (Diakses 18 Desember 2020). <https://www.codepolitan.com/mengenal-apa-itu-web-api-5a0c2855799c8>