

DAFTAR PUSTAKA

- Darmawan, D. 2009. *Google SketchUp Mudah dan Cepat Menggambar 3Dimensi*. Yogyakarta: ANDI.
- Hidayatulloh, Nurul, 2011. *Pembuatan 3D Interactive Walkthrough Gedung D3 PENS-ITS*. Proyek Akhir Prode Teknologi Multimedia dan Broadcasting PENS-ITS.
- Indraprastha,A., & Shinozaki, M. 2009. *The Investigation On Using Unity 3D Game Engine In Urban Design Study*. ICT, (3)1, 1-18.
- Fakhrurrazi. 2014. *Rancang Bangun Peta 3d Pada Kawasan Monumen Tsunami Sigli Dengan Menggunakan Google Earth Dan Google Sketchup*. Banda Aceh: JKT ILMIAH.
- Juanda, A. 2016. *Aplikasi Peta Tiga Dimensi Politeknik Negeri Padang Menggunakan Unity 3d Engine*. Padang: Politeknik Negeri Padang.
- Khairunnisa. 2016. *Pembuatan Pemodelan Tata Ruang 3 Dimensi Gedung Shopping Center Pasar Aceh*. Aceh: Universitas Serang Raya.
- Margarita Fitriana D.H.S, dkk. 2012. *Visualisasi Gedung FTI UKSW Salatiga Berbasis 3D menggunakan 3DS Max dan Unity 3D*
- Suhendar, A., A. Fernando. 2016. *Aplikasi Virtual tour Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Autodesk 3Ds Max*. Banten: Universitas Serang Raya.
- Setiawan, D.2017. *Membuat Visualisasi 3D Gedung Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Padang Dengan Konsep Virtual Reality Berbasis Android*.Padang: Politeknik Negeri Padang.
- Suwardhi. D., dkk. 2016. *Survey dan Pemodelan 3D (Tiga Dimensi) untuk Dokumentasi Digital Candi Borobudur*. Bandung: Institut Teknologi Bandung.
- Yulianto, N. 2012. *Pembuatan Game 3 Dimensi Lost In The Jungle Dengan Menggunakan Unity 3D Game Engine*. STMIK AMIKOM Yogyakarta. Yogyakarta.