

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi telah banyak dimanfaatkan di dalam bidang-bidang kehidupan manusia, salah satunya bidang ekonomi. Pemanfaatan teknologi informasi di bidang ekonomi banyak dilakukan untuk mendapatkan informasi-informasi yang akurat dalam hal penghitungan keluar masuknya dana. Informasi-informasi yang akurat ini diperlukan demi menentukan sikap yang harus dilakukan agar dapat mengelola dana tersebut sehingga dapat mencapai tujuan yang diinginkan di masa mendatang.

Di dalam ilmu ekonomi telah dijelaskan bahwa untuk mencatat pemasukan dan pengeluaran dana secara sederhana perlu menggunakan buku kas. Salah satu buku kas yang memiliki tata cara penggunaan yang sederhana adalah buku kas staffel. Buku kas staffel adalah buku pencatat pengeluaran dan pemasukan dana yang terdiri dari lima kolom, yaitu kolom tanggal, transaksi, debit, kredit, dan saldo.

Merupakan hal yang merepotkan jika setiap pengeluaran dan pemasukan dana yang dialami oleh *user* harus dicatat di dalam buku kas staffel tersebut. Hal ini memaksa *user* untuk membawa buku kas staffel tersebut ke mana pun *user* pergi. Oleh sebab itu, diperlukan aplikasi pembantu pengatur keuangan yang berbentuk buku kas staffel yang dapat dijalankan di dalam perangkat seluler.

Pada saat ini, telah banyak dijumpai aplikasi pembantu pengatur keuangan yang dapat dijalankan di dalam perangkat seluler. Hal ini tentu memberikan kemudahan bagi pengguna dalam mengelola keuangannya. Namun, aplikasi-aplikasi tersebut masih memiliki beberapa kelemahan yang mengurangi minat beberapa pihak untuk menggunakannya. Sebagian besar aplikasi-aplikasi tersebut memiliki antarmuka yang sulit dipahami oleh pengguna. Selain itu, aplikasi-aplikasi tersebut bersifat *offline*, yaitu aplikasi-aplikasi tersebut menyimpan data-data keuangan di dalam *database* perangkat yang digunakan. Kelemahan dari sistem ini adalah jika perangkat yang digunakan rusak atau hilang, maka data-data keuangan yang selama ini tersimpan juga akan hilang. Oleh karena itu,

dibutuhkan sebuah aplikasi *mobile* pembantu pengatur keuangan yang bersifat *online* yang menyimpan data-data keuangan di dalam *database* yang terdapat di dalam sebuah *server*.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang sudah dijelaskan, dapat diambil rumusan masalah, yaitu bagaimana membuat sebuah aplikasi *mobile* pembantu pengatur keuangan yang bersifat *online* yang dapat digunakan pada perangkat genggam berbasis Android yang memiliki antarmuka yang mudah dipahami oleh pengguna.

Agar pembahasan penelitian ini tidak melebar serta dapat memberikan hasil yang maksimal, maka dapat ditarik batasan masalah, yaitu aplikasi *mobile* dapat digunakan pada perangkat Android dengan versi minimal Android 4.2 (Jelly Bean), pembuatan *server* menggunakan bahasa pemrograman PHP dan sistem manajemen database yang digunakan adalah MySQL, serta aplikasi *mobile* ini berfungsi mencatat pemasukan dan pengeluaran dana yang dilakukan oleh pengguna dan menyimpan data-data tersebut di dalam *database* yang terdapat di dalam sebuah *server*.

1.3 Tujuan dan Manfaat

1.3.1 Tujuan

Tujuan dari laporan akhir ini, yaitu merancang dan membangun aplikasi *mobile* pembantu pengatur keuangan yang bersifat *online* yang dapat digunakan dalam perangkat genggam berbasis Android yang memiliki antarmuka yang mudah dipahami oleh pengguna.

1.3.2 Manfaat

Manfaat dari laporan akhir ini, yaitu :

- a. Sebagai kesempatan untuk memanfaatkan ilmu dan teori yang telah didapat pada saat mengenyam pendidikan di bangku kuliah.
- b. Memenuhi kebutuhan pengguna untuk memperoleh informasi-informasi yang akurat dalam hal penghitungan keluar masuknya dana pada periode

tertentu sehingga dapat menentukan sikap untuk dapat mencapai tujuan yang diinginkan.