

## DAFTAR PUSTAKA

- Dix, Alan, dan Gregory Abowd. 2014. “*Human-Computer Interaction Human Activity Recognition View project Inferring Mood Instability on Social Media by Leveraging Ecological Momentary Assessments View project.*” *READS*. Vol. 183. <https://www.researchgate.net/publication/224927543>.
- Fahmi, Moch Dian, Hanifah Muslimah Az-Zahra, dan Ratih Kartika Dewi. 2018. “Perbaikan *Usability* Aplikasi Pemesanan Tiket Bioskop Menggunakan Metode *Usability Testing* dan *USE Questionnaire*.” Vol. 2. <http://j-ptiik.ub.ac.id>.
- Fatah, Doni Abdul. 2020. “Evaluasi *Usability* dan Perbaikan Desain Aplikasi *Mobile* Menggunakan *Usability Testing* dengan Pendekatan *Human-Centered Design (HCD)*.” *Rekayasa* 13 (2): 130–43. <https://doi.org/10.21107/rekayasa.v13i2.6584>.
- Fauzanah, Yulie, Aditya Rachmadi, dan Niken Hendrakusma Wardani. 2020. “Evaluasi *Usability* pada Aplikasi *Mobile* GOBIS Suroboyo Bus dengan Metode *Usability Testing*.” Vol. 4. <http://j-ptiik.ub.ac.id>.
- Hadi, Kevin Ryan, Hanifah Muslimah Az-Zahra, dan Lutfi Fanani. 2018. “Analisis Dan Perbaikan *Usability* Aplikasi *Mobile* KAI Access Dengan Metode *Usability Testing* Dan *Use Questionnaire*.” Vol. 2. <http://j-ptiik.ub.ac.id>.
- Herlambang, Adetya, Anton Siswo, Raharjo Ansori, dan Muhammad Husni Syahbani. t.t. “Perancangan UI / UX Aplikasi Destinasi Wisata Dan Tempat Kuliner Berbasis *Android* Menggunakan Metode *User-Centered Design* UI/UX *Design Of Tourism Destination And Culinary Places Application Based On Android Using User-Centered Design Method.*”
- Kaban, Ekklesioga, Komang Candra Brata, dan Adam Hendra Brata. 2020. “Evaluasi *Usability* Menggunakan Metode *System Usability Scale (SUS)* Dan *Discovery Prototyping* Pada Aplikasi PLN *Mobile* (Studi Kasus PT. PLN).” Vol. 4. <http://j-ptiik.ub.ac.id>.

- Khaddafi, Muammar. 2020. “*International Journal of Business, Economics and Social Development The Influence of Gross Profit Margin, Operating Profit Margin and Net Profit Margin on the Stock Price of Consumer Good Industry in the Indonesia Stock Exchange on 2012-2014*” 1 (3): 153–63.
- Mahardhika, Irfanda, Hidayat Kusumawardhana, Niken Hendrakusma Wardani, dan Andi Reza Perdanakusuma. 2019. “Evaluasi *Usability* Pada Aplikasi BNI *Mobile Banking* Dengan Menggunakan Metode *Usability Testing* dan *System Usability Scale (SUS)*.” Vol. 3. <http://j-ptiik.ub.ac.id>.
- Mardapi, Djemari. 2015. *Pengukuran, Penilaian, dan Evaluasi pendidikan / Prof. Djemari Mardapi, Ph.D.* Cetakan 1. Vol. volume. Yogyakarta.
- Nadiyah, Syarifah, Finna Yunilia Wijaya, & Arif, Rahman Hakim, Aqila Bimbel, dan Jakarta Timur Jatinegara. t.t. “Desain Komik Strip Matematika pada Materi Statistika untuk Kelas VI Tingkat Sekolah Dasar.” <http://journal.lppmunindra.ac.id/index.php/jkpm/>.
- Oktarani, Cyntea, dan Usniawati Keristin. t.t. “Pengaruh Penerapan Dan Kemudahan Penggunaan E-SPT Terhadap Efisiensi Pemrosesan Data Perpajakan Dengan Pemahaman *Internet* Sebagai Variabel Moderasi.” [www.liputan6.com](http://www.liputan6.com).
- Sandfreni, Sandfreni, Muhammad Bahrul Ulum, dan Anik Hanifatul Azizah. 2021. “Analisis Perancangan Sistem Informasi Pusat Studi Pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Esa Unggul.” *Sebatik* 25 (2): 345–56. <https://doi.org/10.46984/sebatik.v25i2.1587>.
- Seputra, Ketut Agus, dan Gede Sandiasa. t.t. “Rancang Bangun Sistem Informasi Satgas Gotong Royong (Si Garong) Desa Adat Berbasis *Mobile*.” Vol. 9.
- Sosial Humaniora Terapan Jurnal Sosial Humaniora Terapan, Jurnal, dan Kepuasan Pelanggan Kepuasan Pelanggan Ngurah Rangga Wiwesa. 2021. “*User Interface* Dan *User Experience* Untuk Mengelola Kepuasan Pelanggan.” *Jurnal Sosial Humaniora Terapan*. Vol. 3.

Wirawan. 2011. *Evaluasi : teori, model, standar, aplikasi, dan profesi / Wirawan.*  
Jakarta: Rajawali Press.