

## RINGKASAN

**Pembuatan Game Edukasi Berbasis Android Menggunakan Construct 2 “Susun Kata”**, Septian Nana Putri\_E31170448, Tahun 2019, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Wahyu Kurnia D, S.Kom, M.T (Pembimbing I).

Pada era digital ini, perkembangan industri permainan digital atau game semakin pesat. Permainan tradisional sudah mulai ditinggalkan karena kebutuhan alat-alat yang digunakan serta kesulitan dalam menemukan alat-alat yang digunakan pada era digital ini. Dengan munculnya industri game, permainan yang dilakukan tidak lagi dibatasi ruang dan waktu. Dukungan perangkat digital seperti komputer dan smartphone telah memicu perkembangan industri game sehingga permainan yang tadinya memerlukan ruang yang terbuka dapat diperkecil lingkungannya ke dalam satu perangkat digital.

Karena di era digital ini minat anak usia dini untuk belajar sangatlah minim dan mereka lebih suka bermain *gadget* bahkan hingga kecanduan untuk bermain game maka dari itu penulis bermaksud untuk membuat game edukasi berbasis android, yang dapat dimainkan di berbagai *gadget* bersistem operasi android karena dengan media game edukasi lebih menarik minat anak untuk belajar.

Game yang akan dibuat ini mengajarkan anak bagaimana menyusun huruf yang benar sehingga menjadi sebuah kata sesuai dengan gambar yang tertera pada layar tersebut. Dengan dibuatnya game ini, diharapkan anak dapat lebih mengingat dan mengerti tentang susunan huruf yang benar hingga menjadi sebuah kata dan mengenali nama benda. Sehingga aspek *kognitif* yang membutuhkan pemikiran yang lebih besar dapat diasah dan kreatifitas anak meningkat.