

DAFTAR PUSTAKA

- Aditya, R., Pranatawijaya, V. H., & Putra, & P. B. A. A. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Kegiatan Menggunakan Metode Prototype. *Journal of Information Technology and Computer Science*, 1(1), 47–57. <https://e-journal.upr.ac.id/index.php/jcoms/article/view/2955>
- Agustine Bacsafra, M., & Mustika Kusumawardani, D. (2022). Pengembangan Sistem Informasi Badan Pusat Statistik Kabupaten Kuningan Berbasis Android Dengan Metode Prototype. *Jurnal Sains Komputer & Informatika (J-SAKTI)*, 6(1), 379–390.
- Dhika Rozki Anggitama. (2018). *Evaluasi Dan Perancangan User Interface Untuk Meningkatkan User Experience Menggunakan Metode Human Centered Design Dan Heuristic Evaluation Pada Aplikasi Ezypay*. Skripsi. Malang: Universitas Brawijaya
- El-Haik Basem S and Adnan Shaqout. 2011. *Software Design for Six-Sigma*. Canada: John Willey & Sons Inc
- Elektronik Di Kalangan Mahasiswa. *Jurnal Teknik Informatika*, 12(1), 59–68. <https://doi.org/10.15408/jti.v12i1.10507>
- Hasna, R. N., Tolle, H., & Wijoyo, S. H. (2020). Evaluasi dan Perancangan User Experience menggunakan Metode Human Centered Design dan Heuristic Evaluation pada Aplikasi Dunia Games. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 4(4), 1333–1343.
- Henny Salma. (2018). *Sistem Informasi Keuangan Pada CV.Nrjaya Sejati*
- Ismatullah, H., & Adrian, Q. J. (2021). Implementasi Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Ikatan Keluarga Alumni Santri Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(2), 213–220. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/924>
- Mulyani Sri. 2016. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen*

Keuangan Daerah. Bandung: Perpustakaan Nasional RI

- Muhammad Aldila. (2017). *Pengujian Usabilitas Dengan Metode Heuristic Evaluation Pada Sistem Event Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta*
- Meilinda, E., Sabaruddin, R., & Juliardi, P. (2021). Implementasi Model Prototype Pada Sistem Informasi Inventory (Studi Kasus : Kantor Upt Tikp Dinas Pendidikan Kota Pontianak). *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 9(1), 38–42. www.bsi.ac.id
- Murti, C. M. D., Tolle, H., & Rokhmawati, R. I. (2019). Evaluasi dan Perbaikan Desain Antarmuka Pengguna pada Aplikasi Mobile Halal Tracking dengan Menggunakan Metode Heuristic Evaluation. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer E-ISSN*, 2548(10), 964X.
- Nadhirah, H., Hendrakusma Wardani, N., & Candra Brata, K. (2019). Evaluasi Usability dan Perbaikan Desain Website Dinas Pendidikan Kota Malang menggunakan Metode Heuristic Evaluation dengan Prinsip Usability G-Quality. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(6), 6115–6124.
- Perry, William E. *Effective Methods for Software Testing 3rd*. Indianapolis, Indiana. 2006
- Prihandoyo M. (2018). Unified Modeling Language (UML) Model Untuk Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, Vol.03, No.01
- Rahman, Y. A., Wahyuni, E. D., & Pradana, D. S. (2020). Rancang Bangun Prototype Sistem Informasi Manajemen Program Studi Informatika Menggunakan Pendekatan User Centered Design. *Jurnal Repositor*, 2(4), 503–510. <https://doi.org/10.22219/repositor.v2i4.433>
- Sharifzadeh, M. S., Damalas, C. A., Abdollahzadeh, G., & Ahmadi-Gorgi, H. (2017). Predicting adoption of biological control among Iranian rice

- farmers: An application of the extended technology acceptance model (TAM2). *Crop Protection*, 96, 88–96. doi:10.1016/j.cropro.2017.01.01
- Supriatna Rudi. 2018. Implementasi Dan User Acceptance Test (Uat) Terhadap Aplikasi E-Learning Pada Madrasah Aliyah Negeri (Man) 3 Kota Banda Aceh (Skripsi). Darussalam Aceh: Fakultas Tarbiyah dan Keguruan
- Setiawansyah, S., Adrian, Q. J., & Devija, R. N. (2021). Penerapan Sistem Informasi Administrasi Perpustakaan Menggunakan Model Desain User Experience. *Jurnal Manajemen Informatika (JAMIKA)*, 11(1), 24–36. <https://doi.org/10.34010/jamika.v11i1.3710>
- Sulistyaningrum, D., Tolle, H., & ... (2019). Evaluasi dan Perbaikan User Experience Pada Aplikasi Mobile UB TV Dengan Metode Heuristic Evaluation dan Usability Testing. ... *Teknologi Informasi Dan ...*, 3(7), 6294–6302. <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/download/5685/2701>
- Syarifudin, A. (2019). Perancangan Sistem Informasi Pengajuan dan Pelaporan Pembayaran Tunjangan Kinerja Kementerian Keuangan Menggunakan Metode Prototype. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 8(2), 149–158. <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v8i2.641>
- Triani, L., Az-Zahra, H. M., & Rokhmawati, R. I. (2019). Perbaikan Antarmuka Pengguna pada Aplikasi Malang Menyapa menggunakan Metode Heuristic Evaluation. ... *Teknologi Informasi Dan Ilmu ...*, 3(6), 6248–6256. <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/5672>