

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi saat ini sudah mengalami kemajuan yang sangat pesat, karena telah menjadi kebutuhan ataupun dapat dijadikan sebagai sarana yang berbentuk aneka macam barang yang berfungsi untuk memberikan kenyamanan bagi penggunaannya. Teknologi di jaman sekarang yang tanpa batas jarak dan waktu dimanapun dan kapanpun selalu memberikan pelayanan dan informasi di kalangan masyarakat, organisasi, perusahaan, dll.

Kepramukaan merupakan sebuah kegiatan yang berfokus pada pendidikan non formal di luar lingkungan sekolah dan lingkungan keluarga yang bertujuan untuk membentuk para anggotanya agar memiliki kepribadian yang baik, berjiwa patriotik, dan memiliki kecakapan hidup sebagai bekal di masa yang akan datang. Bidang kepramukaan diwadahi oleh sebuah organisasi bernama Gerakan Pramuka. Gerakan Pramuka membentuk gugus depan sebagai wadah pendidikan kepramukaan. Dalam perkembangan teknologi yang saat ini sedang berkembang maka setiap organisasi selalu mengikuti perkembangan teknologi yang saat ini telah berkembang, terutama di organisasi pramuka, dengan adanya perkembangan yang sangat canggih dan aktivitas yang padat pastinya setiap organisasi memerlukan teknologi yang canggih juga. Sistem informasi dan teknologi adalah alat vital bagi organisasi atau perusahaan dalam hal menciptakan menciptakan produk baru, layanan baru, serta model bisnis yang baru. Model bisnis menggambarkan bagaimana suatu perusahaan memproduksi, memberikan dan menjual suatu produk atau jasa untuk menciptakan keuntungan (C. Loudon dan P. Loudon, 2010 ; 43).

Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) merupakan wadah untuk menyalurkan kreativitas mahasiswa dalam suatu kegiatan di luar kegiatan akademik (perkuliahan). Politeknik Negeri Jember terdapat banyak UKM sebagai sarana bagi mahasiswa untuk mengembangkan bakat, minat dan kreativitasnya. Sarana untuk UKM di Politeknik Negeri Jember memfasilitasi berbagai kegiatan seperti kesenian, keagamaan, olahraga serta sosial. Politeknik Negeri Jember merupakan salah satu perguruan tinggi yang mempunyai salah satu Gugus depan Gerakan

Pramuka yang diberi nama Racana Arjuna Srikandi dengan nomor Gugus depan 01-155/01-156 atau yang disingkat RASPOL. RASPOL atau kepanjangan dari Racana Arjuna Srikandi Politeknik Negeri Jember adalah Gerakan Pramuka di salah satu Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) Politeknik Negeri Jember yang dapat mengembangkan bakat, minat dan kreativitas. UKM Pramuka memiliki berbagai macam kegiatan yang dapat diikuti oleh mahasiswa yang mengikuti UKM tersebut. Selain itu juga dengan mengikuti organisasi mahasiswa dapat menghindari terjerumusnya generasi muda pada pergaulan yang akan merusak masa depan mereka seperti narkoba, pergaulan bebas, dan lain-lain. Di dalam UKM tersebut dapat mempelajari apa saja bahkan pelajaran yang di luar kelas yang mereka tidak ketahui bisa di pelajari di organisasi tersebut, di dalam organisasi tersebut selalu melakukan kegiatan yang padat tiap bulannya dan pramuka sendiri telah di kenali di kalangan masyarakat Indonesia hingga dunia.

Untuk seluruh data pramuka belum terekam secara digital yaitu masih menggunakan lembaran kertas contohnya seperti Surat keputusan pengurus anggota, Surat pelantikan, Data anggota, dan lain-lain. Pada sebuah organisasi, pengelolaan data pengurus dan anggota sangatlah penting bagi organisasi, data anggota pramuka tersebut disimpan dalam buku induk, untuk menambahkan anggota yang baru maka harus melakukan pendataan secara manual melalui kertas atau mengkontak anggota tersebut melalui *whatsapp*, sehingga organisasi tersebut memerlukan teknologi yang saat ini yang telah berkembang.

Dengan adanya aplikasi berbasis *web* tersebut diharapkan pengurus pramuka bisa mengurangi penggunaan kertas yang berlebihan. Adapun penelitian tugas akhir ini dibuat, aplikasi berbasis *web* tersebut dapat membantu kinerja pengurus serta dapat memberikan informasi data dengan secara jelas dan akurat.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka dirumuskan permasalahan yang dapat diambil pada tugas akhir ini yaitu bagaimana merancang dan membuat aplikasi pengelolaan data pada UKM pramuka di Politeknik Negeri Jember?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dari pembuatan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

- a. Sistem yang digunakan dan dirancang hanya untuk UKM Pramuka di Politeknik Negeri Jember
- b. Penelitian ini membuat aplikasi UKM Pramuka di Politeknik Negeri Jember dengan metode *waterfall*.

1.4 Tujuan

Tujuan dari pembuatan tugas akhir ini adalah :

1. Membantu pengurus UKM Pramuka agar dapat mendata administrasi yang lebih efektif dan efisien serta pencarian lebih cepat, data tidak mudah hilang serta dapat mengurangi penggunaan kertas secara berlebihan.
2. Dengan adanya aplikasi tersebut yang meliputi proses pendataan administrasi UKM Pramuka dapat menampilkan data secara jelas serta informasi yang dibutuhkan dapat dilakukan secara online menggunakan aplikasi berbasis *web*.

1.5 Manfaat

Melalui aplikasi berbasis web tersebut bisa memanfaatkan teknologi yang ada pada saat ini, adapun secara detail manfaat diantaranya :

1. Bagi Pengurus UKM
Memanfaatkan teknologi yang saat ini sedang berkembang sehingga pengurus dapat terbantu dengan adanya aplikasi berbasis *web* tersebut. Mempermudah pendataan sehingga tidak menggunakan kertas secara berlebihan. Mendata pengurus yang masih aktif dan mendata calon anggota baru melalui *web* tersebut serta pendaftaran calon anggota baru secara digital.

2. Bagi Calon Anggota UKM

Mendapatkan informasi kegiatan serta informasi pengurus melalui aplikasi berbasis web tersebut dan juga dapat mendaftarkan diri pada *web* tersebut.

3. Bagi Peneliti Lain

Sebagai Referensi untuk peniti lain dalam pengembangan media yang akan ditelitinya.